



Abíčko

Časopis serveru AbcLinuxu.cz

Prosinec 2005



Vychází také na CD-ROM jako příloha časopisu



Editoriál

Vítejte u čtení časopisu Abíčko.

Abíčko vychází jako měsíční příloha serveru <http://www.abclinuxu.cz> a obsahuje výběr toho nejzajímavějšího obsahu, který zde byl v minulém měsíci publikován. Touto formou chceme předat čtenářům informace v snadno čitelné podobě vhodné i pro tisk.

Cílem serveru <http://www.abclinuxu.cz> je pomáhat všem uživatelům Linuxu, nezávisle na jejich zkušenostech, platformě či použité distribuci. Motorem, který nás pohání vpřed, je idea vzájemné pomoci a spolupráce. Proto i velkou část obsahu tvoří samotní uživatelé. Zapojit se může kdokoli, tedy i vy.

Na <http://www.abclinuxu.cz> najdete rozsáhlou databázi návodů na zprovoznění hardwaru pod Linuxem, velice aktivní diskusní fórum, podrobné návody a tutoriály, recenze, archiv ovladačů, informace o linuxovém jádře (včetně populárních Jaderných novin) i rozcestník po ostatních linuxových serverech. Novinkou posledních měsíců, která našla brzy odezvu, jsou blogy neboli internetové deníčky. Každý registrovaný uživatel si jej může založit a psát si do něj poznámky nejen o Linuxu.

V neposlední řadě chceme upozornit také na výkladový [slovník pojmů](#) a vznikající [elektronickou učebnici Linuxu](#), na níž se můžete podílet i vy!

Náměty na články zasílejte do konference našich autorů: autori@abclinuxu.cz.

Sponzoring Abíčka a jiné formy reklamy si objednávejte na adrese: reklama@abclinuxu.cz.

Ostatní dotazy směřujte na adresu: literakl@abclinuxu.cz.

Server <http://www.abclinuxu.cz> provozuje firma Stickfish s.r.o., která poskytuje profesionální služby v oblasti Linuxu firmám i jednotlivcům. Zabývá se hlavně bezpečností, instalacemi Linuxu a konfigurací síťových služeb. Více na <http://www.stickfish.cz>.

©2005 Stickfish s. r. o. a autoři článků

Editor a sazba: Vlastimil Ott

Pro nekomerční účely smíte tento dokument jakkoliv šířit v tištěné i digitální podobě. V ostatních případech nás požádejte o svolení na adrese info@abclinuxu.cz.

Typografické konvence

Ve výpisech **zdrojových textů** mohou být použity znaky `\\`. Značí přechod na nový řádek, který ovšem *není* součástí samotného zdrojového textu, byl přidán editorem z důvodu lepšího vzhledu případně nemožnosti text formátovat bez jejich použití.

Obsah

Editoriál	1
Obsah	2
Battle for Wesnoth	4
Kampaně	4
Grafika, hudba, ovládání	4
Systém hry	5
Další kampaně	5
Multiplayer	6
Tvoření map	6
Systémové nároky	6
Instalace	7
amaroK – přehrávač hudby nové generace	8
Instalace programu	8
Technologie kolekce	8
Rozhraní přehrávače	9
Informační panel	9
Kontext	9
Kolekce	10
Seznamy skladeb	10
Zařízení	11
Soubory	11
Verdikt	11
Klávesnice v X	12
Úvod	12
xev	12
Keycodes	12
Symbols	13
Skupiny	14
Multimediální klávesy	14
Ako to pasuje dohromady	15
Xmodmap	15
Záver	16
Instalace ovladačů ATI	17
Nastavení kernelu	17
Instalace ovladače	18
Úprava <code>xorg.conf</code>	18
Startujeme X	19
Problémy?	19
Odinstalace	19
Test pracovní stanice Sun Ultra 20	21
Technické parametry stanice	21
Uživatelský komfort	22
Grafická karta	23
Dodávaný software	23

Výkon stanice	23
Test OpenSSL	24
BYTEmark	24
Reálná aplikace	24
Závěr	25
Ubuntu 5.10 (Breezy Badger)	26
Instalační média	26
Instalace systému	26
Instalace zavaděče	27
Programové vybavení	27
Závěrem	28
Jaderné noviny 331–332	29
ReiserFS jablkem sváru, 140 e-mailů	29
Dokumentace k posílání patchů, 34 e-mailů	29
Podpora ovládání teploty a frekvence CPU na iMac G5, 6 e-mailů	30
Průvodce po git aktualizován, 39 e-mailů	30
Podpora správy klíčů pro bezpečnostní modul, 28 e-mailů	31
Pokus o pročištění bootovacího kódu, 13 e-mailů	31
Nová wiki pro linuxové síťování, 6 e-mailů	32
Ovladač pro touchkit PS/2 založen na stávajících ovladačích pro dotykové obrazovky	32
Zprávičky	34

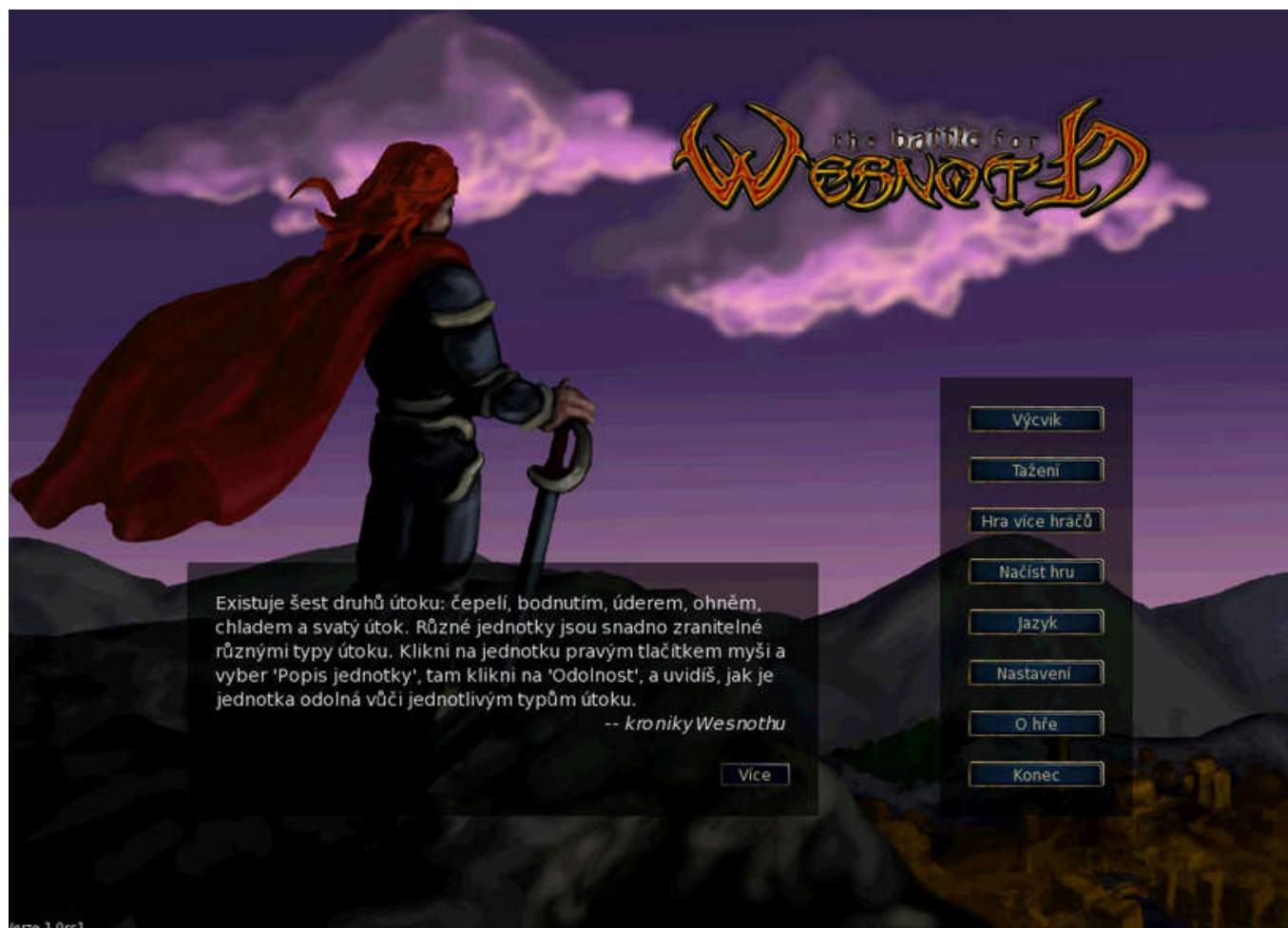
Battle for Wesnoth

Luboš Turek

Kvalitních open-source/freeware strategií moc není. Co se týče těch tahových, platí to dvojnásob. Battle for Wesnoth je jednou z mála, u kterých jsem strávil dlouhé hodiny času. Před několika týdny vyšla přelomová verze 1.0.

Kampaně

BfW je posazena do fantasy prostředí světa Wesnoth. Dojmu, že autoři byli silně inspirováni hrami Warcraft a Warlords, se nemohu ubránit. Oficiální kampaně jsou 4, přestože si můžete přímo z herního klienta jednoduše stáhnout z campaign serveru další, vytvořené uživateli. Celá hra, včetně všech oficiálních kampaní, je kompletně v češtině.



První, nejdelší a dle mého také nejkvalitnější kampaň nosí označení Heir to the Throne (Dědic trůnu). V *HttT* hrajete za Konráda, právoplatného dědice trůnu, snažícího se získat to, co mu náleží (korunu Wesnothu). Pomáhat vám při tom bude čaroděj Deflador, který bude velmi užitečný ve všech 26 mapách kampaně. Kampaň se dá jednoduše dohrát na lehkou obtížnost. Pokud se cítíte dostatečně zkušený v tahových strategiích, klidně začněte rovnou na obtížnosti střední. Herní tutorial vás naučí vše potřebné.

Grafika, hudba, ovládání

Grafika se verzi od verze zlepšuje. Aktuální 1.0 se se staršími jako 0.6 vůbec nedá srovnávat. Nicméně dokonalá také není. Stále v tom vidím staré dobré Warlordy. Hudba je na nekomerční hru vynikající,

skvěle doplňující fantasy feel světa Wesnothu. Hra se dá celá ovládat myší, nicméně doporučuji používání [klávesových zkratk](#) [1] co nejvíce.



System hry

Hrací mapa je složena ze šestiúhelníků. Jelikož se jedná o tahovou strategii, každý tah jsou jednotky omezeny počtem pohybů. Zpravidla začínáte v hradě, ze kterého můžete verbovat nové bojové jednotky. Těmi zabíráte přilehlé vesnice, z čehož vaše armáda získává příjem pro verbování jednotek dalších. Když je vaše armáda dostatečně velká, můžete zaútočit a zvítězit. Úkoly jsou různé. V některých scénářích musíte utéci, projít mapu bez ztráty hrdiny nebo se udržet určitý počet kol. Každý hrdina a každá jednotka získává zkušenosti, potažmo úrovně, takže se vyvíjí a zlepšuje. Jednotky, které přežijí, si můžete přivolat v další mapě, což dává hře nový RPG rozměr.

Mapy se neliší pouze cílem, ale i taktikou, která vede k jeho dosažení. Které jednotky jsou v té či oné mapě nejlepší volbou, záleží na terénu, pozici, počtu kol a vesnic, úkolu a spoustě dalších faktorů. Například poslední mapa kampaně Heir to the Throne jde vyhrát již v šestém kole při rafinovaném použití nejrychlejších jednotek.

Další kampaně

Až dohrajete HttT, 4 další oficiální kampaně na vás ještě čekají. Svůj trůn budete bránit v kampani Invaze z Východu (*EI*, 17 map). Něco o založení Wesnothu se dozvíte v kampani Vzestup Wesnothu (*TroW*, 20 map). Pokud vás láká spíše druhá strana mince, v kampani Syn Černého Oka (*SotBE*, 10 map) si zahrajete za orky, nebo za nemrtvé v kampani Temné Hordy (*TDH*, 8 map – zatím). Kampaň Temné Hordy byla z nových verzí odstraněna. Nic vám ale nebrání si ji stáhnout a zahrát. Já si raději počkám na její kompletní dokončení.



Stahování uživatelských kampaní je vyřešeno skvěle. Při výběru kampaní kliknete na „Další tažení“. Klient se sám připojí na campaign server, a vy si jen vybíráte. Poté se celé tažení stáhne zcela samo. Žádné problémy, žádné kopírování.

Multiplayer

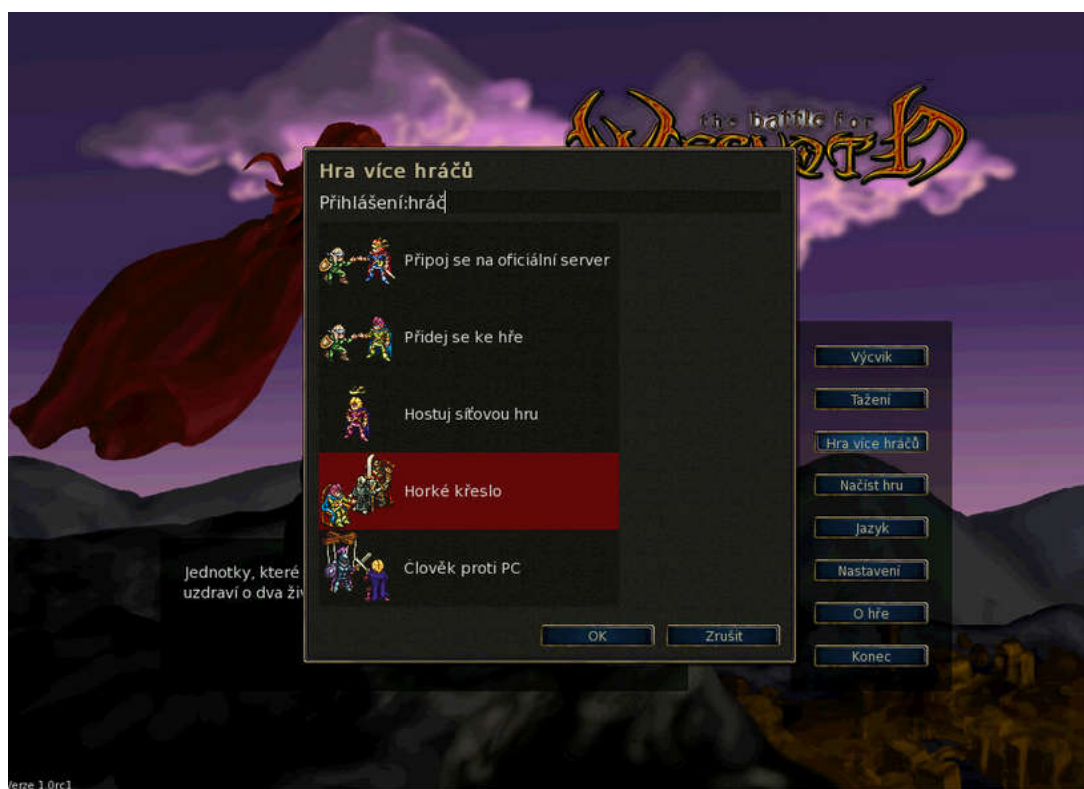
Tady začíná sranda. Jestliže už vám i single-player mapy připadají nudné, hraní proti živým lidem vás jistě chytne. Můžete hrát po LANu, internetu nebo tzv. Horké křeslo, kdy se 2 hráči střídají u jednoho počítače. Spolupráce nebo i rivalita živých hráčů dělá ze hry skutečně to pravé. Obrovská nevýhoda je délka hry. I kratší mapa může zabrat moře času.

Tvoření map

Pro tvůrce map je velice příznivý svobodný duch BtW. Nemusíte se spokojit s vytvářením vlastních map. Proč si nevytvořit vlastní kampaň? Nebo jednotky, rasu, hudbu? Ano, to vše BtW nabízí. Můžete vytvořit téměř cokoli pomocí obyčejného textového editoru a znalostí WML (Wesnoth Markup Language), ale o tom snad někdy příště.

Systémové nároky

Na stránkách hry se o žádných nárocích nedočtete, nicméně některé [servery](#) [2] hovořilo o minimální konfiguraci P600 se 64MB RAM. Já o moc lepší sestavu nemám, ale hra mi fungovala naprosto plynule. Nafórech se můžete dočíst i o mnohem horších konfiguracích a vůbec bych senebál instalovat Wesnoth na počítače ještě starší. Hra využívá knihovnu SDL. Podpora OpenGL není.



Instalace

Instalovat Wesnoth můžete pomocí balíčků nebo řady jiných [pomůcek](#) [3]. Pro ty, kteří zůstávají věrní vlastní kompilaci, přináším návod: Pro kompilaci potřebujete následující knihovny:

- `libsdl1.2` (SDL novější od verze 1.2.7 silně doporučeno)
- `libsdl-image1.2` (s podporou PNG)
- `libsdl-mixer1.2` (s podporou Vorbis)
- `libsdl-net`
- `libintl`

Poté, co získáte [zdroje](#) [4], pokračujete sérií příkazů:

```
tar xfv wesnoth-1.x.tar.gz
cd wesnoth-1.x
./configure
make
make install
```

Příkaz `make install` můžete provést pouze jako superuživatel. Pokud jste stahovali CVS zdroje, před konfigurací je nutné provést příkaz: `./autogen.sh`.

Odkazy

- [1] <http://www.wesnoth.org/wiki/WesnothManual#Controls>
- [2] <http://plnehry.idnes.cz/strategie/battleforwesnoth.html>
- [3] <http://wesnoth.slack.it/?UsingAutotools>
- [4] <http://www.wesnoth.org/downloads>

amaroK – přehrávač hudby nové generace

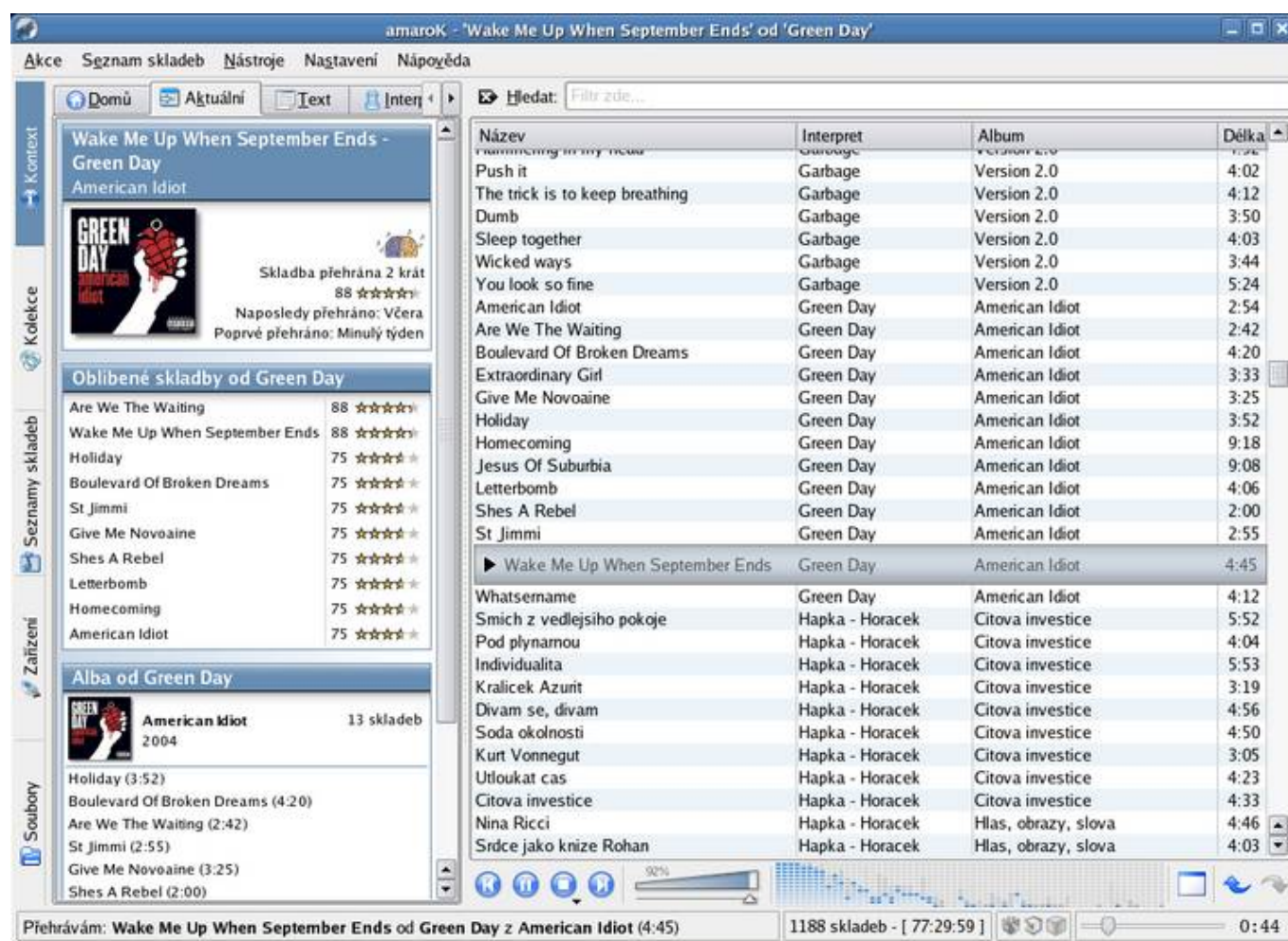
Radek Frolík

AmaroK je pokročilý přehrávač hudby všeho druhu nejen pro KDE. V článku se podíváme na to, jestli mají autoři pravdu, když tvrdí, že přehrávání hudby tímto programem je lehčí než kdykoli předtím. Najdete v něm popis přehrávače, jeho základní funkce a trochu historie.

[AmaroK \[1\]](#) není klasická unixová aplikace pro práci s multimédií typu programu play nebo mpg123/321. I přesto, že jeho hlavním účelem je prostě přehrávat hudbu, nabízí tolik ostatních funkcí a doplňků pro ovládání, že bych jej spíš nazval multimediálním systémem, který poskytuje uživateli téměř veškerý komfort, který si lze při přehrávání hudby vůbec představit.

Instalace programu

Instalaci programu lze provést klasicky buď stažením [zdrojových kódů \[2\]](#), nebo lze stáhnout již [předkompilované balíčky \[3\]](#) pro více než 20 distribucí. Novinkou je projekt [amaroklive \[4\]](#), což je bootovatelné CDs GNU/Linuxem, KDE a samozřejmě funkčním amaroKem. V článku je popisována verze 1.3.5.



Technologie kolekce

Základní a velmi užitečnou funkcí amaroKu je tzv. kolekce. Jde o to, že programu se řekne, kde se nacházejí vaše hudební soubory a on poté posbírá do své lokální databázi informace o všech

souborech, které spadají do zvoleného adresářového prostoru. Informace se načítají z tagů „uvnitř souborů“, je tedy poměrně důležité mít soubory s hudbou kvalitně „otagované“. Kolekce se vytváří standardně při prvním spuštění programu (přes Průvodce prvního spuštění), při dalším spuštění se již jen případně aktualizuje podle změn na disku, popř. přes menu Nastavení. *AmaroK* je při výchozím nastavení uzpůsoben tak, že sleduje změny v adresářovém prostoru tzv. on-the-fly, neboli za běhu. Změna libovolného hudebního souboru uvnitř kolekce tedy vyvolá obnovení kolekce amaroKu do aktuálního stavu. Vytvořená kolekce není podmínkou, aby program fungoval, ale bez ní budou možnosti amaroKu poměrně omezené.

Rozhraní přehrávače

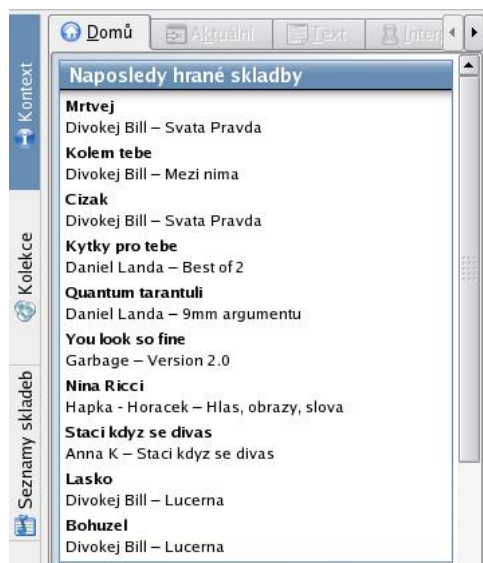
Dostáváme se k popisu grafického rozložení, které je velmi intuitivní. Program může fungovat buď ve dvou oknech, z nichž jedno je okno s přehráváním (ve stylu winampu či *xmms* [5]) a druhé obsahuje seznam skladeb a další informace, nebo v jednom celkovém okně, které obsahuje obojí (styl iTunes); pro další popis budu používat tento druhý typ rozhraní.

Okno je rozděleno na dvě hlavní části, nalevo je informační panel (viz níže), přes který se dá dostat k mnoha funkcím amaroKu, a napravo je pak seznam skladeb. Osvědčilo se mi rozdělení obrazovky v poměru zhruba 1:2. Pod seznamem skladeb jsou obligátní tlačítka pro ovládání, pěkně graficky provedená lišta pro ovládání hlasitosti, ekvalizér s možností volby rychlosti snímků (pravé tlačítko myši) a několika analyzátorů (levé tlačítko), dál tlačítko pro vymazání seznamu skladeb a tlačítka pro funkce zpět a znovu. Když připočteme lištu pro rychlé vyhledávání v seznamu skladeb (playlistu) v horní části, tak jsme popsali všechny základní prvky rozhraní amaroKu.

Informační panel

Informační panel amaroKu obsahuje úplně nalevo pět vertikálních záložek (sidebar), které byly ve verzi 1.3 velmi pěkně předělány a zvláště přechody mezi nimi jsou teď graficky perfektní. Jsou to *Kontext*, *Kolekce*, *Seznamy skladeb*, *Zařízení* a *Soubory*.

Kontext



Kontext je zásobárna informací o celé kolekci, jednotlivých albech i skladbách. Obsahuje další čtyři záložky – *Domů*, *Aktuální*, *Text* a *Interpret*, které si zaslouží svůj vlastní popis.

Záložka *Domů* zobrazuje seznam naposledy hraných skladeb (zobrazené s názvem interpreta a albem (pakliže jsou tyto informace dostupné)). Dál jsou zobrazeny oblíbené skladby. Oblíbené skladby je velice pěkná funkce amaroKu, díky které má každá jednotlivá skladba svoje tzv. skóre, které se zvyšuje úměrně s tím, jak často je píseň hraná. Naposled jsou v této záložce ukázány nejnověji přidané (nebo upravené) skladby do kolekce. Celé to funguje podobně jako hypertextové odkazy na webu, kliknutím na položku dojde k jejímu vložení do seznamu skladeb napravo (samozřejmě pokud tam ještě není) a začne hrát. Ostatní záložky jsou aktivní pouze při přehrávání.

Druhá v pořadí – *Aktuální* – zobrazuje informace k právě přehrávané skladbě. V téhle a dalších dvou záložkách se tráví při přehrávání nejvíc času, protože program je zobrazí při každé změně přehrávané skladby automaticky. AmaroK si může ke každému albu pamatovat jeho obal, ten je pak zobrazen právě tady. Dál nám amaroK okamžitě nabízí všechna alba toho interpreta a naše oblíbené písně

a spoustu dalších informací (jako např. kdy byla skladba naposledy a poprvé přehrána, její skóre a kolikrát již byla přehrána).

Text je jedna z opravdu užitečných funkcí, která přibyla s příchodem verze 1.2. Je to možnost stahovat on-line texty k právě přehrávaným skladbám. Tato funkce posunula amaroK o pořádný kus dopředu. Hlavně u anglických textů je velmi vysoká pravděpodobnost, že amaroK text najde, u českých je to o něco horší, ale každý má možnost přidat text do databáze přes tlačítka v horní části záložky.

Na záložce *Interpret* je další z neobyčejných funkcí amaroKu. Od verze 1.3 amaroK umí přistupovat přímo k on-line znalostní databázi Wikipedia a vyhledá během vteřiny třeba kompletní životopis nebo diskografii skupiny. Při přechodu na další skladbu, třeba jiného interpreta, se informace v těchto popsanych záložkách aktualizují, takže není třeba nijak zasahovat.

Celý kontext je snadno skinovatelný, např. na amarok.kde.org/amarokwiki/index.php/Themes [6] se dá najít spousta CSS skinů, funkční je i rozhraní přímo v nastavení amaroKu, přes které se dají skiny stáhnout a rovnou aplikovat.



Kolekce

Kolekce je zobrazená struktura hudebních souborů tak, jak je amaroK má zaindexované. Všechny informace pocházejí z tagů uvnitř souborů, v případě, že tagy nejsou k dispozici, použijí se názvy souborů.

Kolekci je možné velmi efektivně filtrovat a zobrazovat v různých režimech. Výhodné je např. zobrazení interpretů v první úrovni a alb na druhé. Pravým kliknutím na interpreta/album/skladbu je možné všechny skladby „uvnitř“ dostat vpravo do seznamu skladeb (funkcí *Načíst* se smaže dosavadní seznam skladeb). Právě kolekce je část amaroKu, díky které je tak snadné si udržet přehled i v tisících souborů. Navíc v minulosti byla tato část poměrně hodně zoptimalizovaná, a tak je procházení kolekce a přidávání tisíců skladeb do playlistu otázkou chvilky.

Seznamy skladeb

Záložka *Seznamy skladeb* rozšiřuje možnosti, kterak lze vložit soubory do seznamu přehrávaných skladeb napravo. Jsou zde načteny seznamy skladeb obsažené v prostoru kolekce, které jsou tvořené soubory (pls, m3u atp.) a dají se jednoduše přiložit do přehrávání. Zajímavější jsou však seznamy, které amaroK vytváří sám ze své databáze, tzv. *chytré seznamy* skladeb (z anglického smart playlists). Pomocí těchto generovaných seznamů lze jednoduše přidat do přehrávání seznam 15 naposledy hraných skladeb, nejčastěji přehrávané skladby, nejnovější skladby, nikdy nehrané a další. Možností je v tomto směru nepřeberné množství právě díky systému kolekce. Chcete např. přehrát všechny soundtracky z kolekce? Není problém, přes typ kolekce vyberte Žánry a Soundtrack. Chytré, jednoduché a rychlé. Zajímavá může být ještě funkce 50 náhodných skladeb. Pakliže chcete jít ještě dál, zapněte si *Dynamický režim*. AmaroK v tomto režimu automaticky průběžně přidává další skladby do seznamu tak, jak probíhá přehrávání. O dalších možnostech v této záložce a také o dynamických seznamech skladeb podrobněji bude některý z dalších článků o amaroKu.

Zařízení

Zařízení je rozhraní pro přenos souborů mezi přehrávačem firmy Apple iPod a PC. Zatím nevím o možnosti, jak program nastavit, aby bylo možné přes toto okno přistupovat k libovolnému externímu připojenému přehrávači, resp. synchronizovat hudební soubory ve frontě s libovolným adresářem v souborovém systému. Určitě se to dá udělat přes různé utility a externí nástroje, ale bylo by příjemné mít tuto možnost přímo zabudovanou v amaroKu. Ostatně to není úplně nová myšlenka, téma bylo nadneseno už někdy v dubnu 05 v [blogu jednoho z hlavních vývojářů](#) [7] amaroKu, takže se necháme překvapit, jak se to dál vyvine.

Soubory

Soubory je záložka s klasickým procházečem souborovým systémem. Dá se tak přistupovat přímo z amaroKu i k souborům mimo kolekci a vkládat je např. do seznamu skladeb a podobně. Šikovné je vyhledávání hudebních souborů (přes *Zobrazit panel s hledáním*). AmaroK začne ihned po prvním napsaném znaku vyhledávat soubory v aktuálním adresáři podle názvu a průběžně zobrazuje výsledek. Po přechodu do jiného adresáře se výsledek aktualizuje.

Verdikt

Na začátku článku jsem položil otázku, jestli je přehrávání hudby skutečně jednodušší než kdy předtím. Odpověď samozřejmě není jednoznačná. AmaroK s sebou přináší pečlivě propracované, srozumitelné a jednoduše použitelné prostředí, netušený komfort a možnosti v podobě kolekce a všech výhod s tím spojených. Na druhou stranu je nutno podotknout, že pro prosté přehrávání hudby může pro někoho být pověstným kanónem na vrabčáky. Poslední soud tedy nechávám na čtenáři.



Odkazy

- [1] <http://amarok.kde.org/>
- [2] <http://amarok.kde.org/amarokwiki/index.php/Download>
- [3] <http://amarok.kde.org/amarokwiki/index.php/Download>
- [4] <http://amaroklive.com/>
- [5] <http://www.abclinuxu.cz/clanky/multimedia/extra-multimedialni-system-xmms>
- [6] <http://amarok.kde.org/amarokwiki/index.php/Themes>
- [7] <http://amarok.kde.org/blog/archives/31-amaroK-We-like-to-hear-from-you.html>

Klávesnice v X

Rastislav Stanik

Jak funguje klávesnice v systéme X window, jak zjistit kódy nestandardních kláves, jak nastavit vlastní klávesovou mapu.

Úvod

Nedávno som v rámci upgradu prišiel k novej klávesnici. Pri tej príležitosti som objavoval, ako na nej rozchodiť „multimediálne klávesy“. A keď už som bol v tom, rozhodol som sa urobiť si klávesnicu podľa svojich predstáv: primárne s anglickým rozložením kláves, s možnosťou prepnutia do slovenčiny, so znakom euro a s funkčnými multimediálnymi klávesami. O získané skúsenosti sa teraz s vami podelím.

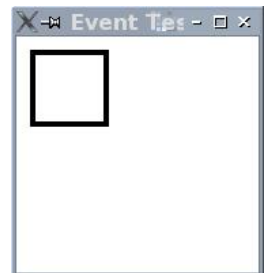
xev

xev je nástroj, ktorý nám pomôže v samotnom začiatku. Dokáže vypisovať detailné údaje o udalostiach, ktoré zachytáva jeho okno. Medzi takéto udalosti patria pohyby myšou, zmeny polohy či veľkosti okna. Ale pre nás najzaujímavejšie sú udalosti od klávesnice. Stlačenie klávesy je jedna udalosť. Jej uvoľnenie je udalosť druhá.

```
...
KeyPress event, serial 31, synthetic NO, window 0x3200001,
  root 0x131, subw 0x0, time 8119928, (48,-173), root:(52,413),
  state 0x10, keycode 38 (keysym 0x61, a), same_screen YES,
  XLookupString gives 1 bytes: (61) "a"
  XmbLookupString gives 1 bytes: (61) "a"
  XFilterEvent returns: False

KeyRelease event, serial 31, synthetic NO, window 0x3200001,
  root 0x131, subw 0x0, time 8119995, (48,-173), root:(52,413),
  state 0x10, keycode 38 (keysym 0x61, a), same_screen YES,
  XLookupString gives 1 bytes: (61) "a"
...
```

V tomto výpise je nás v prvom rade bude zaujímať údaj **keycode 38** a tiež **(keysym 0x61, a)**. Ten prvý hovorí o tom, aký kód vyslala klávesnica pri stlačení, resp. uvoľnení klávesy, ktorú som stlačil. Ten druhý hovorí, aký *symbol* dostane aplikácia na spracovanie. V našom prípade dostane symbol **a**, čo vo väčšine prípadov znamená písmeno „a“. Než sa ale od 38 dostaneme po „a“, je to ešte kľukatá cesta.



Keycodes

Keď X dostane z klávesnice keycode 38, tak najprv nazrie do tabuľky, ktorú môžete nájsť v </etc/X11/xkb/keycodes/xfree86>:

```
...
<CAPS> = 66;
<AC01> = 38;
<AC02> = 39;
...
```

Tam sa číslo 38 prevedie na označenie `AC01`. Toto označenie sa použije pri definovaní symbolov.

Symbols

Aplikácie v X pracujú so symbolmi. Stlačená klávesa *a* môže znamenať napísanie písmena „a“, ale tiež napísanie písmena „A“. O význame klávesy hovorí súbor definujúci mapu symbolov, ktorý nájdete napr. v `/etc/X11/xkb/symbols/pc/us`. Pre účely svojich pokusov som si vyrobil jeho kópiu `/etc/X11/xkb/symbols/pc/sk_rastos` [1]. Aby o ňom systém vedel treba ho pripísať do zoznamu v `/etc/X11/xkb/symbols.dir`:

```
...
--p----- a----- sk_qwerty(basic)
--p----- a----- sk_rastos(basic)
```

V súbore s definíciou symbolov nájdeme niečo takéto

```
default
partial hidden alphanumeric_keys modifier_keys
xkb_symbols "basic" {

    name[Group1]= "US/ASCII";

    include "pc/pc(common)"

    // Alphanumeric section
    key <TLDE> { [ grave, asciitilde ] };
    key <AE01> { [ 1, exclam ] };
    key <AE02> { [ 2, at ] };
    ...
    key <AC01> { [ a, A~ ] };
    ...
}
```

Ako vidíte, v tomto súbore sa označenie `AC01` prevedie na symbol. Oblasť medzi hranatými zátvorkami sa označuje pojmom *skupina* (angl. group). V rámci jednej skupiny sú vymenované všetky symboly, ktoré môže dané označenie klávesy vrátiť aplikácii. V predchádzajúcom príklade vidíme, že klávesa ktorá posiela kód 38 môže poslať symbol *a*, alebo *A*. To, ktorý z nich to konkrétne je, rozhoduje stav modifikátorov. Najčastejšie používaným modifikátorom je klávesa *Shift*. Kód 38 bez stlačenej klávesy *Shift* spôsobí poslanie symbolu *a*. So stlačenou klávesou *Shift* je to *A*. Ak je uvedený len jeden symbol, použije sa bez ohľadu na to či je Shift (alebo iný modifikátor) stlačený alebo nie. Jedna skupina môže priradzovať aj viacero symbolov jednej klávese:

```
...
key <AD03> { [ e, E, EuroSign ] };
...
```

Takýto riadok zariadi, že klávesou s označením *AD03* môžeme napísať *e*, *E* ale aj znak pre euro. Prirodzene na to potrebujeme „ďalší shift“. Bežne sa na tento účel používa klávesa **Alt** vpravo od medzery. Aby sme ju takýmto spôsobom mohli použiť, musí súbor s mapovaním symbolov obsahovať nasledovné 2 riadky:

```
key <RALT> { type="TWO_LEVEL", [ ISO_Level3_Shift, ISO_Level3_Shift
] };
modifier_map Mod5 { <RALT> };
```

Skupiny

Systém X-windows umožňuje definovať viacero skupín prislúchajúcich jednej klávese. Využiť to možno napríklad na prepínanie lokálnej klávesnice. Ja používam najčastejšie anglickú klávesnicu, ale občas potrebujem aj klávesnicu slovenskú. Preto som si vyrobil vlastný súbor s mapovaním kláves na symboly:

```
...
key <AE02> { [ 2, at ], [lcaron, 2] };
key <AE03> { [ 3, numbersign ], [scaron, 3] };
key <AE04> { [ 4, dollar ], [ccaron, 4] };
key <AE05> { [ 5, percent ], [tcaron, 5] };
...
```

Zoznam použiteľných názvov symbolov možno nájsť napr. v súbore `/usr/include/X11/keysymdef.h`:

```
...
#define XK_scaron          0x1b9
...
#define XK_ccaron          0x1e8
...
```

Mnohé z nich sa dajú uhádnuť. Písmená s mäkčeňom sú nesú v sebe označenie **caron** (napr. lcaron, dcaron, Rcaron), písmená s dĺžňom nesú v sebe označenie **acute** (aacute, iacute, Eacute). České u s krúžkom je uring, resp. Uring. Klávesy mäkčeň a dĺžeň, ktoré symbol generujú až po stlačení ďalšej klávesy sa nazývajú mŕtve (dead) klávesy: dead_caron a dead_acute.

Multimediálne klávesy

No a keď už sme sa prehrýzli až sem, vrátime sa naspäť k multimediálnym klávesám. Klávesa, ktorá nemá priradený symbol, spôsobí nasledovný výstup z programu xev:

```
KeyRelease event, serial 31, synthetic NO, window 0x3400001,
    root 0x131, subw 0x0, time 17288868, (75,22), root:(79,608),
    state 0x10, keycode 176 (keysym 0x0, NoSymbol),
```

```
same_screen YES,  
XLookupString gives 0 bytes:
```

Ako vidíte, klávesa s kódom *176* nemá priradený žiaden symbol. V súbore */etc/X11/xkb/keycodes/xfree86* sa dočítame, že klávesa dávajúca kód *176* má označenie *I30*. Keďže na klávese je namaľovaný symbol označujúci pridávanie hlasitosti, tak hľadám niečo podobné v */usr/include/X11/keysym-def.h*. Tam však nič také nie je, ale niečo sa dá nájsť v */usr/include/X11/XF86keysym.h* (uznávam, že to nie je moc koncepčný krok, ale párkrát grep mi pomohl ;-):

```
#define XF86XK_AudioRaiseVolume 0x1008FF13
```

No a tak do súboru s definíciou pridávam riadok:

```
key <I30> { [ XF86AudioRaiseVolume ] };
```

Tento postup som použil na všetky klávesy na mojej klávesnici.

Ako to pasuje dohromady

Prv než sa pokúsime nové mapovanie kláves použiť, môžeme urobiť syntaktickú kontrolu pomocou `xkbcomp` (ono to vlastne nie je nástroj primárne na to určený, ale poslúži):

```
$ xkbcomp /etc/X11/xkb/symbols/pc/sk_rastos  
expected keysym, got Eurosign: line 42 of /etc/X11/xkb/symbols/pc/sk_rastos  
last scanned symbol is: Eurosign
```

Chyba v tomto prípade je v tom, že písmeno *s* v Eurosign má byť veľké: EuroSign. Nové mapovanie kláves možno použiť pomocou programu `setxkbmap` a prepínača `-layout`:

```
$ setxkbmap -layout sk_rastos
```

`setxkbmap` pozná tiež prepínač `-option`, ktorým môžeme okrem iného bližšie určiť spôsob prepínania medzi grupami. Nasledovný príkaz napríklad umožní prepínanie medzi grupami súčasným stlačením oboch kláves `[Shift]`. Prepnutie do druhej grupy je indikované zapnutím LED-ky ScrollLock.

```
$ setxkbmap -layout sk_rastos -option grp:shift_toggle,grp_led:scroll
```

Alternatívne môžete definovať želané rozloženie kláves v konfiguračnom súbore X-window: */etc/X11/xorg.conf* resp. */etc/X11/XF86Config* (podľa toho či používate X.Org alebo XFree):

```
Section "InputDevice"  
    Identifier "Keyboard0"  
    Driver "keyboard"  
    Option "XkbRules" "xorg"  
    Option "XkbModel" "pc105"  
    Option "XkbLayout" "sk_rastos"  
    Option "XkbOptions" "grp:shift_toggle,grp_led:scroll"  
EndSection
```


Xmodmap

Doteraz popisovaný spôsob definovania významu kláves je vhodný skôr pre definovanie klávesnice, ktorá sa výrazným spôsobom líši od klávesníc, ktoré sú dodávané s inštaláciou X-Windows. Vhodnejší je tiež tam, kde chceme definovať rozloženie kláves pre viacero používateľov. Okrem tohoto spôsobu máme ešte k dispozícii program `xmodmap`. Ten takisto dokáže meniť význam kláves (a dokonca aj tlačidiel na myši). Zmenu definície jednej klávesy môžeme urobiť napr. takto:

```
xmodmap -e 'keycode 229=Find'
```

Takýmto príkazom necháme vykonať výraz, ktorý modifikuje mapu rozloženie kláves. Konkrétne klávese, ktorá posiela kód *229*, priradzujeme symbol *Find*. Rovnako ako v predchádzajúcom prípade kód klávesy získame pomocou programu `xev` a symboly, ktoré môžeme použiť opäť nájdeme v `key-symdef.h` resp. `XF86keysym.h`. Pochopiteľne táto zmena sa nezachová pre ďalšie sedenie. Kompletný popis schopností `xmodmap` nájdete v manuálovej stránke.

Záver

Na záver by som rád vyjadril poďakovanie Yetimu, za inšpiráciu a nakopnutie správnym smerom a tiež nádej, že vám informácie z tohto článku k niečomu budú.

Odkazy

[1] http://www.abclinuxu.cz/data/rastos/sk_rastos

Instalace ovladačů ATI

Luboš Podrázský

Jednoduchý popis instalace a základního nastavení linuxových ovladačů pro grafické karty ATI.

O instalaci ATI ovladačů toho bylo popsáno opravdu mnoho, ale tyto informace jsou hlavně pro linuxové nováčky dost roztříštěné, neúplné, nebo spoléhající na různé automatické a poloautomatické instalátory a balíčkovací systémy většinou závislé na konkrétních distribucích. Pokusil jsem se tedy sepsat postup „krok za krokem“, podle kterého budeme ovladač instalovat sice „pěkně ručně“, ale zato budeme mít přehled o celém průběhu instalace, a tudíž můžeme okamžitě reagovat a odstraňovat případné chyby.

Nastavení kernelu

Pro správnou funkci ovladače musí být správně nastavené a zkompilevané linuxové jádro. Jde hlavně o nastavení AGPGART, DRM a TMPFS. Samotnou problematiku kompilace linuxového jádra zde probírat nebudu, zaměřím se pouze na věci související se zprovozněním ATI ovladačů. Nejdříve se tedy podíváme, jak máme nastavené jádro. Je možné, že defaultní nastavení od distributora bude vyhovující, takže kompilace jádra odpadne. Přesuneme se do adresáře se zdrojovými kódy jádra. Např.:

```
cd /usr/src/linux
```

a zkontrolujeme soubor `.config`:

```
grep -e DRM -e AGP -e TMPFS .config
```

A ve výpisu by měly být tyto řádky:

```
CONFIG_AGP=y
CONFIG_AGP_VIA=y   (zde záleží na konkrétním chipsetu, já mám VIA)
```

Dále musí být vypnuta podpora pro DRM přímo v jádře:

```
# CONFIG_DRM is not set
```

A nakonec zapnuta podpora pro TMPFS:

```
CONFIG_TMPFS=y
```

Jestliže je nastavení jádra špatné, musíme ho opravit a znova zkompilevat. Zajímat nás budou tyto položky:

```
File system -> Pseudo filesystem -> tmpfs
Device drivers -> Character devices -> /dev/agpgart (AGP Support) +
                použitý chipset
Device drivers -> Character devices ->Direct Rendering Manager}
```

Dále je třeba přidat jeden řádek do souboru `/etc/fstab`:

```
tmpfs      /dev/shm      tmpfs      defaults    0    0
```

Po přidání tohoto řádku nezapomenout tento FS přimountovat:

```
mount /dev/shm
```

Tak, tím máme vše připraveno pro samotnou instalaci ovladače.

Instalace ovladače

Ovladač si stáhneme ze stránek ATI. K dispozici je balík pro x86 (32bit) i pro x86_64 (64bit), ve verzích pro X.Org server i pro 3 verze Xfree86. Nově je také možno stáhnout ATI instalátor, který v sobě obsahuje všechny zmíněné verze ovladačů (All-In-One) a grafické instalační rozhraní. Pro naše potřeby stáhneme jenom konkrétní ovladač pro váš systém. Přepneme se do adresáře s ovladačem a rozbalíme ho:

```
rpm2cpio fglrx_XXXXXXXXX.i386.rpm | cpio -id
```

Tím nám v adresáři s ovladačem vzniknou nové adresáře **etc**, **lib**, **opt** a **usr** obsahující soubory z rpm balíku. Pro naši potřebu stačí adresáře **lib** a **usr**. Tyto adresáře zkopírujeme do kořenového adresáře **/**.

```
cp -Rf lib/* /lib
cp -Rf usr/* /usr
```

Tím jsme připraveni na kompilaci samotného ovladače (modulu fglrx). Přesuneme se do:

```
cd /lib/modules/fglrx/build_mod/
```

a spustíme:

```
sh make.sh
```

Zde si všímáme hlavně případných řádků s ERROR hláškou. Je-li vše v pořádku, můžeme se posunout o adresář výše a zkompileovaný modul fglrx nainstalovat.

```
cd ..
sh make_install.sh
```

V tomto kroku se instalační script pokouší nahrát zkompileovaný modul fglrx. Jestliže už máme nainstalované starší ATI ovladače a nemáme v jádře povolenou volbu Module Unloading, zobrazí se pravděpodobně chyba, že modul nelze nahrát, protože už nahráný je (ten starší) a není povoleno automatické odstranění nahráných modulů. Po restartu by se měl nahrát už ten nový modul fglrx. Jestliže opět proběhlo vše v pořádku, můžeme se vrhnout na úpravu konfiguračního souboru **xorg.conf**.

Úprava xorg.conf

Jestliže jsme už měli nainstalované starší ATI ovladače, xorg.conf máme pravděpodobně v pořádku, a tuto část můžeme přeskočit. V souboru **/etc/X11/xorg.conf** musíme změnit následující údaje. V sekci **Modules** doplnit řádek pro nahrání modulu dri.

```
Section "Module"
    Load      "dri"
EndSection
```

Změnit používaný ovladač na `fglrx`. Po první instalaci vaší distribuce bude přednastaveno nejspíše `vesa` nebo `radeon`.

```
Section "Device"
    Driver    "fglrx"
EndSection
```

Nakonec zkontrolujeme práva k přístupu ke grafické akceleraci, aby si 3D mohl užívat nejenom root, ale hlavně uživatelé.

```
Section "dri"
    Mode 0666
EndSection
```

Startujeme X

Jestliže máme vše hotovo, odhlásíme se z root účtu, přihlásíme jako běžný uživatel a spustíme gr. prostředí např. příkazem `startx`. Je-li vše v pořádku, naběhne WM. To ovšem ještě neznamená, že 3D akcelerace funguje. Otestovat funkčnost 3D můžeme spuštěním testovacího programu přímo od ATI: `fgl_glxgears`. Ten zobrazí rotující otexturovanou krychli a v konzoli, odkud jsme test spustili, se vypisuje fps. Další kontrolu poskytne program `glxinfo`, který vypíše množství informací o celém gr. subsystému. Pro lepší orientaci v tomto výpisu můžeme zkombinovat `glxinfo` a `grep`:

```
glxinfo | grep direct
```

a výsledek musí být:

```
direct rendering: yes
```

Jestli se správně nahrál modul `fglrx`, nám prozradí `lsmod`:

```
lsmod | grep fglrx
```

Problémy?

V případě, že se grafické prostředí vůbec nespustí, nebo spustí, ale 3D akcelerace nefunguje, doporučuji prohlédnout si log:

```
cat /var/log/Xorg.0.log
```

Zajímat nás budou především řádky začínající na `EE`, opět si můžeme pomoci programem `grep`:

```
cat /var/log/Xorg.0.log | grep EE
```

ATI ovladače také obsahují utilitu `fglrxconfig`, která se vás bude postupně ptát na otázky ohledně vaší grafické karty, monitoru a dalších informací a nakonec vygeneruje soubor `xorg.conf`. Jestliže si dokážete `xorg.conf` upravovat sami ručně, není použití této utility nutné.

Odinstalace

Protože jsme ovladač neinstalovali pomocí žádného správce balíčků, ale všechno jsme kopírovali ručně, nemáme ani možnost ovladače obvyklým způsobem odinstalovat. Budeme to muset udělat opět ručně. Adresář `/lib/modules/fglrx` můžeme klidně smazat celý, obsahuje pouze soubory potřebné pro kompilaci a instalaci ovladače. Při kopírování adresáře `./usr` došlo k přepsání souboru `/usr/X11R6/lib/libGL.so.1.2`. Ten je důležitý pro běh X serveru, proto ho musíme nahradit tím originálním souborem z hlavního balíčku nainstalovaného X serveru. Ostatní soubory se týkají pouze ovladače ATI, ty můžeme smazat bez nahrazování. O které soubory se konkrétně jedná, to nám řekne třeba příkaz `find`, který spustíme v adresáři, kde máme rozbalený ovladač: `cd /cesta/k/souborum/ovladace/`.

Pro výpis obsahu adresáře `./usr` zadáme `find | grep ./usr`. Nakonec vrátíme také změny v souboru `/etc/X11/xorg.conf`. Tam musíme opět upravit řádek s určením ovladače. `fglrx` nahradíme za nový ovladač, který chceme použít. Tento postup instalace a odinstalace rozhodne není správně systémový; vždy je lepší instalovat způsobem určeným přímo pro vaši distribuci. Ovšem v případě problémů by vám tento postup měl dát dostatek informací o chybách a pomoci s vyřešením problému.

Test pracovní stanice Sun Ultra 20

Jiří Brožovský

Ultra 20 je zatím nejnovější pracovní stanice od firmy Sun Microsystems, která je osazena procesorem Opteron řady 100.

Stanice je dodávána s 64bitovou verzí operačního systému Solaris 10, je však certifikována i pro provoz Linuxu (Red Hat Enterprise Linux 3 a 4 a to 32bitový i 64bitový a SUSE Linux Enterprise Server 9) i Windows (XP). Kromě Solarisu je se stanicí dodáváno i poměrně velké množství vývojářských nástrojů, které budou zmíněny v dalším textu.



Technické parametry stanice

Ultra 20 je dodávána v celkem pěkné krabici typu miditower, na předním čele má otvor pro optickou mechaniku (DVD-ROM nebo DVD-RW u vyšších modelů), po dvou USB2 a FireWire konektorech a konektory pro sluchátka a mikrofon. Vzádu se nacházejí další USB2 konektory, konektor síťové karty a VGA výstup. Stanice již nemá seriové nebo paralelní porty.

Vevnitř jsou dvě pozice pro SATA disky (jedna volná), pro přidání disku je potřebné použít standardní sunovský šuplík. Další zařízení nejsou oficiálně podporována, na základní desce je ovšem možné najít například řadič disketové mechaniky. Pro paměti jsou k dispozici čtyři pozice, dvě z nich jsou volné. Shrnutí konfigurace stanice:

- Procesor Opteron řady 100 (1.8-2.6 GHz), podle informací Sunu v budoucnu bude možné používat i dvoujádrové procesory Opteron, ty však ještě nejsou ke stanici nabízeny.

- Základní deska Tyan Tomcat K8E S2865 (upravená, neobsahuje např. PS/2 porty ani sériový port).
- Integrovaná grafická karta ATI Rage XL s 8 MB RAM (může být nahrazena výkonnější kartou firmy nVidia v PCI-Express portu).
- 512 MB – 4 GB operační paměti PC400 ve celkem čtyřech slotech (podle specifikace je možné použít do 1 GB paměti bez ECC, a do 4 GB ECC pamětí, mimochodem Tyan žádné omezení ne-ECC pamětí ve specifikaci k původní desce neuvádí).
- Integrovaná síťová karta 10/100/1000Mbit.
- PCI-Express sloty: jeden x16 (pro grafickou kartu) a 4 x1.
- Čtyři 32bitové klasické PCI sloty.
- Až dva Serial ATA disky (o velikosti 80-250 GB každý).
- Šest USB2 portů (dva vpředu, čtyři vzadu).
- Dva porty FireWire 400 (na čelním panelu).
- Integrovaná zvuková karta s vstupem a výstupem vpředu i vzadu.
- Volitelně grafický adaptér nVidia: NVS 280 nebo FX 1400 do slotu PCI-Express x16.



Se stanicí se dodávají také základní manuály a licenční ujednání, optická myš, instalační média předinstalovaných vývojářských nástrojů a CD s dodatky a testovacím programem. Naopak média se Solarisem v dodávce nejsou, je však možné si je stáhnout z <http://www.sun.com> [1] nebo tamtéž objednat. K dodané myši je přiloženo upozornění, že klasickou SUN Type 6 myš se nedoporučuje používat kvůli možným problémům, nicméně já tak činím a žádný problém jsem zatím nezaznamenal. Informace z prostředí Linuxu:

- Obsah `/proc/cpuinfo` [2].
- Výpis `dmesg` [3].
- Výpis `lspci` [4].

Uživatelský komfort

U pracovní stanice, kterou má člověk často celou pracovní dobu ve své blízkosti, jsou velmi důležité i jiné než čistě technické a výkonové parametry, i když ani ty nejsou u Ultrы zrovna špatné.

Začneme hlučností. Ultra 20 má v základní konfiguraci tři ventilátory – jeden ve zdroji, jeden ve skříni pod zdrojem a jeden na chladiči procesoru. Při spuštění se ventilátory roztočí naplno a produkují nejen hluk, ale i pořádný proud vzduchu (který dokáže pěkně rozhýbat papíry na nástěnce, která je asi 15 - 20 centimetrů za Ultrou), ale to trvá jen několik sekund. Naopak v běžném provozu je stanice velmi tichá, slyšet je spíš pevný disk než ventilátory.

Při dlouhodobější práci na plný výkon (například při delších výpočtech) se ventilátory trochu rozběhnou, avšak hluk ani zdaleka nedosahuje hodnot jako při startu a připomíná (intenzitou i charakterem) spíše foukání podzimního větru za oknem. Není tedy úplně monotónní, což třeba mně vyhovuje mnohem víc než konstantní hučení některých jiných strojů.

Hlučnost disku nevybočuje z parametrů obvyklých u jiných modelů značky Seagate, optická mechanika firmy Lite-On má v tomto ohledu také obvyklé parametry, obojí se tedy pohybuje v přijatelných mezích.

Umístění USB a FireWire portů vpředu je poměrně rozumné pro použití různých USB pamětí a podobně (jsou dost vysoko i když stanice stojí na zemi), naopak, má-li být připojeno nějaké hmotnější zařízení, jejich vysoká poloha není nejlepší (u USB to nevadí, protože několik portů je i vzadu, ale FireWire jsou jen na čelním panelu). Umístění zvukových vstupů a výstupů vpředu i vzadu je rozumné, ale u pracovního nástroje to dle mého názoru není moc podstatné.

Opticky se toho stanici Ultra moc vytknout nedá, jak je jistě vidět i z fotografie. Přesnost napojení jednotlivých plechů je podobná jako u běžných PC, tedy mohlo by to být i ještě lepší, ale rozhodně

vám na stole ostudu dělat nebude. Trošku nepříjemné je zelené světlo vedle vypínače, které indikuje, že stanice je v provozu – je poměrně intenzivní a v tmavším prostředí může trochu rušit.



Klávesnice není ke stanici dodávána, je totiž bez problémů možné připojit jakoukoli USB klávesnici podle preferencí uživatele (já třeba k plné spokojenosti používám Sun Type 6). Naopak myš dodávána je – optická s kolečkem, na rozdíl od klasických myší je černo-stříbrná (osobně se mi její design moc nelíbí), je trochu vyšší než Type 6 myš a měla by tedy lépe padnout do ruky více lidem. Funguje výtečně, nicméně jsem ji nahradil starším modelem, který i přes varování výrobce pracuje bez problémů.

Zdroj obrázku: sun.com

Grafická karta

Na mojí stanici byla jen základní grafická karta Rage XL, která je adekvátní pro 2D úlohy, vývoj aplikací a podobně – jedinou podstatnější nepříjemností je chování oken při přemísťování v Java Desktopu – trošku „plavou“. V CDE tento problém pochopitelně není. Samozřejmě je možné (a vhodné) stroj osadit některou z nabízených 3D karet firmy nVidia.

Dodávaný software

Předinstalován je 64bitový Solaris 10 se základní sadou freeware programů, dvě grafická prostředí – klasické CDE a Sun Java Desktop (založený na GNOME), kancelářský balík StarOffice 7 a velké množství vývojářských nástrojů (pochopitelně s plnými licencemi pro komerční použití, k těmto produktům jsou přiložena i instalační CD):

- Sun Studio 10 (překladače C/C++, Fortranu, debugery, IDE a další nástroje)
- Sun Java Studio Enterprise
- Sun Java Studio Creator

Common Desktop Environment (CDE) je UNIXovou klasikou, s počítači Sun je dodáván již řadu let a při jeho použití ani nepoznáte, že nesedíte u stroje s UltraSPARC procesorem. Pravděpodobně jej však ocení spíše starší uživatelé. Naopak Java Desktop je nové a moderní, na GNOME založené prostředí. Ostatně jako Sun Java Desktop System je k dispozici i samostatně, v podobě „enterprise“ verze Linuxu.

Výkon stanice

Mám k dispozici jen úplně nejslabší model s procesorem Opteron 144 (1.8 GHz), 512 MB operační paměti a 80 GB SATA diskem. Mějte, prosím, tuto skutečnost na paměti, když budete srovnávat uváděné údaje s čísly získanými na jiných strojích (například v testu serveru v40z [Test serveru Sun Fire V40z \[5\]](#)). Níže uvedené výsledky byly získány na čisté instalaci systému [Slamd64 \[6\]](#) 10.2 (portu Slackware Linuxu na platformu amd64).

Test OpenSSL

V tomto testu jsou prováděny prakticky jen celočíselné operace, je však běžně dostupný na většině systémů – `openssl speed` poskytl následující výstup:

```
sign    verify    sign/s verify/s
rsa 512 bits 0.0003s 0.0000s 3528.9 41981.6
rsa 1024 bits 0.0009s 0.0001s 1114.5 18404.8
rsa 2048 bits 0.0048s 0.0002s 210.2 6649.4
rsa 4096 bits 0.0298s 0.0005s 33.5 2100.0
sign    verify    sign/s verify/s
dsa 512 bits 0.0002s 0.0002s 5771.8 4872.1
dsa 1024 bits 0.0004s 0.0005s 2356.5 1936.1
dsa 2048 bits 0.0013s 0.0015s 792.2 651.9
```

BYTEmark

BYTEmark je starší test, který otestuje výkony při celočíselných operacích i při práci s reálnými čísly. Na druhou stranu nedokáže zhodnotit některé pokročilejší vlastnosti nových procesorů. Nicméně Opteron i tak ukazuje svoji sílu:

```
=====ORIGINAL BYTEMARK RESULTS=====
INTEGER INDEX      : 61.628
FLOATING-POINT INDEX: 35.739
Baseline (MSDOS*)   : Pentium* 90, 256 KB L2-cache, Watcom* compiler 10.0

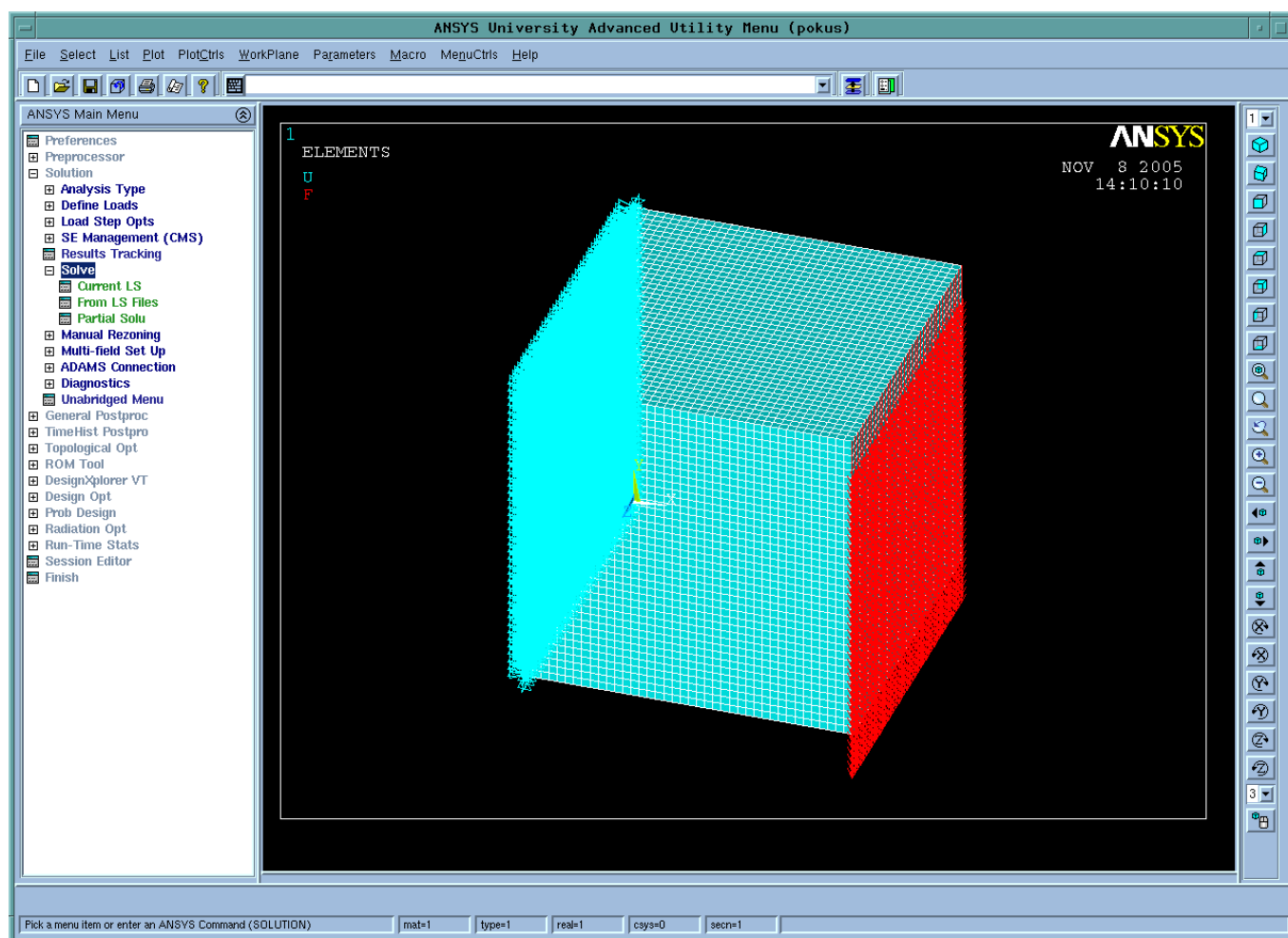
=====LINUX DATA BELOW=====
MEMORY INDEX       : 14.590
INTEGER INDEX      : 15.998
FLOATING-POINT INDEX: 19.822
Baseline (LINUX)    : AMD K6/233*, 512 KB L2-cache, gcc 2.7.2.3, libc-5.4.38
```

Reálná aplikace

Pro představu jsem zkusil pustit testovací výpočet metodou konečných prvků komerčním programem [ANSYS \[7\]](#), který máme na pracovišti k dispozici. Uvádím výstup unixového příkazu „time“, pro orientaci je uveden i údaj získaný na 32bitovém stroji (2x Xeon 3.06 GHz, 4 GB RAM, Slackware Linux 10.0, výpočet samozřejmě běžel jen na jednom procesoru):

```
64bitová verze: 459.11s user 18.75s system 84% cpu 9:27.08 total
32bitová verze: 463.39s user 19.15s system 83% cpu 9:38.55 total
srovnávací stroj: real 27m50.204s user 10m22.720s sys 0m54.080s
```

Pro zájemce – šlo o jednoduchý statický výpočet jednoduše zatížené krychle (viz obrázek) s 201720 stupni volnosti.



Závěr

Dle mého názoru je Ultra 20 velmi výkonnou a na používání příjemnou pracovní stanicí. Pokud hledáte vývojářský stroj například pro Javu nebo klidně i Fortran (je také v ceně), jistě oceníte nejen její výkony, ale i přiložené vývojářské nástroje v ceně několika tisíc dolarů. Stejně tak bych ji klidně doporučil i ostatním, kteří potřebují výkonný a spolehlivý stroj pro provoz výpočetně náročných aplikací pod Linuxem nebo Solarisem.

Odkazy

- [1] <http://www.sun.com>
- [2] http://www.abclinuxu.cz/data/brozovsky/sun20-u20_cpuinfo.txt
- [3] http://www.abclinuxu.cz/data/brozovsky/sun20-u20_dmesg.txt
- [4] http://www.abclinuxu.cz/data/brozovsky/sun20-u20_lspci.txt
- [5] <http://www.abclinuxu.cz/clanky/hardware/test-serveru-sun-fire-v40z>
- [6] <http://www.slamd64.com>
- [7] <http://www.ansys.com>

Ubuntu 5.10 (Breezy Badger)

Martin Tesař

Ubuntu bývá doporučováno zejména začátečníkům. Jak probíhá instalace nejnovější verze 5.10 alias Breezy Badger (Bodrý jezevec)?

Instalační média

Linuxová distribuce Ubuntu patří mezi ty nejmladší, ale zároveň nejpoblíbenější. Pouhý rok od vydání první verze vede Ubuntu žebříček sledovanosti na Distrowatch a sbírá jednu cenu za druhou. Koncepčně vychází z prověřeného Debianu a cílem je být „Linuxem pro lidi“, tedy naprosto svobodným operačním systémem, který „just works“ (prostě funguje). Národní komunity vyrůstají jako houby po dešti (včetně té české) – Ubuntu je zkrátka „in“.

Ubuntu 5.10 (vyšlo v říjnu 2005 jako v pořadí třetí ostrá verze) je k dispozici pro řadu architektur, nejčastěji instalovanou variantou je pravděpodobně stále 32bitová verze pro x86, které se také následující popis věnuje. ISO obraz jediného instalačního CD-ROM je možné stáhnout z celé řady mirrorů; k dispozici je také LiveCD (bez možnosti instalace), varianta Kubuntu se standardně dodávaným KDE, speciální verze pro školy Edubuntu a dokonce i Ubuntu Server Edition.

Příjemnou a pravděpodobně jedinečnou aktivitou komunity je, že jako reklamu rozesílají na objednávku instalační CD zdarma (nově se zasílají i z Česka, čímž odpadá několikátýdenní čekání na pošťáka) – milý vstřícný krok k nováčkům, kteří nemají možnost nebo schopnosti si instalační CD stáhnout a vypálit. Je tak velmi těžké najít věrohodnou výmluvu, proč Ubuntu aspoň nezkusit.

K dispozici jsem měl už postarší PII 400 MHz s 320MB RAM, ve kterém už pár operačních systémů sídlí. Proto jsem zvolil pro recenzi poněkud netradiční umístění nové distribuce, a to instalaci na 13. oddíl 2. pevného disku (`hdc13`), který zatím zel prázdnotou.

Instalace systému

Buďte připraveni na to, že vás po startu z instalačního CD uvítá úvodní obrazovka anglicky. Naštěstí pro zdárný start stačí stisknout klávesu `ENTER`, což snad napadne i začátečníka. Pro skrytou anglickou nápovědu, která nabízí různé parametry bootování, si naprostý laik bez pomoci pravděpodobně stejně nepůjde.

Pak si již můžeme vybrat (stále anglicky) jazyk instalátoru, kde na nás v seznamu konečně mrká sympaticky i „čeština“. Instalátor není grafický, ale je dostatečně intuitivní a tak dobře komentovaný, že si s ním začátečník jistě poradí. Především ovšem, že navzdory vybrané češtině se mezi české pokyny občas vpletou anglické řádky, které by mohly nezkušené vyděsit.

Informace o automatické detekci hardware a nastavení sítě (u mě díky DHCP rovněž automatickým) probíhají na obrazovce v češtině, stejně tak jako je česky většina nástroje na dělení disku, který se po úspěšné detekci spustí. Nabízené přednostní volby (vymazat celý pevný disk apod.) patrně většina uživatelů stejně jako já přeskóčí až k poslední položce menu, která umožňuje tabulku oblastí disku upravit ručně.

Mírně poučený začátečník by díky vysvětlivkám neměl potkat ani v této esoterické části instalace závažnější problém; za předpokladu, že ví, co jsou to oddíly disku, co je to souborový systém a jaký chce použít, jakož i co je to přípojný bod (mountpoint) a že by měl aspoň jeden vytvořit. Já jsem podle plánu předem vytvořenému diskovému oddílu (`hdc13`) přiřadil souborový systém `ext3` (asi nejméně riziková varianta) a přípojný bod `/`. Pro kompletní instalaci z CD budete potřebovat asi 2 GB místa, počítejte však raději jako já aspoň s dvojnásobkem, protože si zaručeně budete chtít

instalovat další programy a ukládat objemnější data. Nástroj na dělení disku automaticky detekoval taktéž již existující oddíl `swap` (na `hdc6`), který využívají společně všechny linuxové distribuce v počítači, a bratrsky jej nabídl k používání i nováčkovi Ubuntu. K mé spokojenosti se ostatních oddílů disku opravdu ani nedotkl, ani nerozhodil tabulku diskových oddílů.

Následuje ta nejdelší a nejnudnější část, totiž instalace základního systému a kopírování souborů na pevný disk, během níž můžete se zájmem sledovat rostoucí červený progress bar, přibývajících procenta a číst si, co že se to právě instaluje. Nebo také dělat něco zábavnějšího :).

Upozornění, že instalační CD neobsahuje plnou podporu pro zvolený jazyk (tedy češtinu), zůstalo paradoxně anglicky, stejně jako nabídka automaticky potřebné soubory z internetu doplnit a nainstalovat. Zejména tato část instalátoru by měla být lokalizována, když už je česky i nastavení času, data a časového pásma, protože ji budou potřebovat zejména ti, kdo angličtině tolik nerozumějí.

Instalátor pak vyzve ke zvolení jména, uživatelského jména a hesla. Je třeba hlavně začátečníky upozornit, že instalátor nevyzve ke zvolení hesla administrátora systému (`root`), jak bývalo v linuxových distribucích dobrým zvykem, a proto je vhodné to při nejbližší možné příležitosti po novém startu systému napravit (do příkazové řádky terminálu zadejte `sudo passwd root` a na výzvu `Enter new UNIX password` pak nové heslo pro superuživatele `root`).

Instalace zavaděče

Instaloval jsem Ubuntu na počítač, kde mám již zavaděč `GRUB` nainstalován; dokonce na zvláštním oddílu (`hda2`), abych mohl se zbytkem disku bez obav experimentovat. Proto jsem záměrně odmítl nabídku instalovat zavaděč (znovu). Instalátor mě několikrát velmi důrazně varoval, takže ani na-prosto neznalému začátečníkovi by se nemělo stát, že by omylem zavaděč nenainstaloval a nemohl pak systém restartovat.

Detekovány byly jak ostatní dvě linuxové distribuce, tak Windows XP; lze tedy předpokládat, že by se všechny tyto systémy i po instalaci Ubuntu daly spustit, jak instalátor ujišťuje, když navrhuje instalovat zavaděč přímo do `MBR`. Když jsem přesto znovu odmítl, ještě mi bylo připomenuto, abych jádro zavedl nějakým jiným způsobem včetně parametru (`root=/dev/hdc13`) – co dodat, opravdu blbuvzdorné.

Pro zájemce jen telegraficky řešení mé specifické situace: Po rebootu jsem nainstaloval do jedné ze starších distribucí (lze samozřejmě použít i nějaké LiveCD), připojil právě vytvořený oddíl (`hdc13`), kam jsem nainstaloval Ubuntu, zkopíroval z něj jádro a `initrd.img` na oddíl `hda2` (kde mám `/boot` pro všechny distribuce) a připsal do startovacího menu `GRUB` další položku:

```
title Ubuntu 5.10
root (hd0,1)
kernel=/vmlinuz-2.6.12-9-386 root=/dev/hdc13
initrd /initrd.img
```

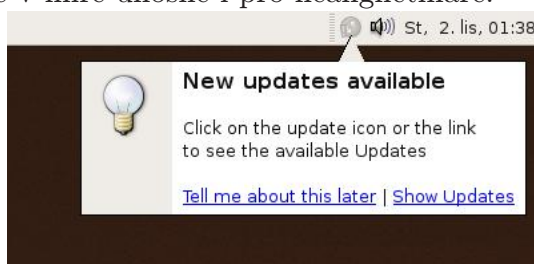
Pak zbývalo ještě v `/etc/fstab` (nově nainstalované distribuce Ubuntu!) zajistit, aby se oddíl s jádrem a zavaděčem (`hda2`) připojoval jako `/boot` a hurá už jen restartovat pomocí `GRUB` do nového Ubuntu...které ošem nejprve zase hodnou chvíli úplně samo instaluje a instaluje a stahuje (třeba češtinu do OpenOffice.org a Firefoxu) a instaluje...

Programové vybavení

Po dokončení instalace (na mém stroji zhruba po hodině) vás čeká funkční desktopové prostředí Gnome (verze 2.12) a asistent vám okamžitě nabídne provést aktualizaci některých balíčků (v mém

případě asi 14 MB). Jak je v Ubuntu dobrým mravem, probíhá aktualizace zcela bezbolestně automaticky, pouze opět v angličtině. Jinak se v českém prostředí Gnome setkáte s angličtinou jen občas, troufám si tvrdit, že v míře únosné i pro neangličtináře.

I ve výchozí podobě je desktop poměrně slušně vybavený: pro psaní textů, tvorbu tabulek a jiné „kancelářské“ práce je k dispozici kancelářský balík OpenOffice.org (v betaverzi 1.9.192), která poměrně dobře zvládá načítání i ukládání všeobecně rozšířených formátů MS Office. Pro úpravu obrázků a fotografií je určen Gimp (2.2.8) a standardně jsou nainstalovány i internetový prohlížeč Mozilla Firefox (1.0.7), poštovní klient Evolution Mail (2.4.1) a instantní messenger Gaim (1.5).



Přehrávat můžete i hudební CD, chcete-li si však zajuchat s nějakou tou empétrojkou, připravte se na to, že budete muset kvůli důrazu Ubuntu na svobodné formáty doinstalovat několik potřebných knihoven; nejméně bolestně to půjde třeba přímo s přehrávačem **xmms**, k němuž správce balíčků stáhne a nainstaluje potřebné závislosti. Stávkuje i Totem coby přehrávač DVD, a tak raději instaluji **xine**, které dokonce i s 400 MHz procesorem přehrává filmy tak, že se na ně dá koukat.

Jak je vidět, instalace dalších oblíbených programů bude po instalaci systému jednou z prvních činností uživatele, protože na jedno CD se zdaleka nevejde všechno, co bychom rádi. V Ubuntu nám s instalací pomůže prověřený „debianní“ správce balíčků **apt**, k dispozici jsou však pohodlnější nadstavby jako konsolový nástroj **aptitude** či plně grafický a klikací Synaptic, jejichž ovládání je natolik intuitivní, že s nimi zvládne nainstalovat nové programy i úplný začátečník. Přesto doporučuji pročíst si příslušné pasáže v dokumentaci, zejména tu o přidávání nových instalačních zdrojů (repozitářů) do souboru `/etc/apt/sources.list` a v případě problémů či nejasností se poptat v komunitním fóru.

Nainstalujete-li Ubuntu vedle jiných operačních systémů, je třeba dávat pozor na to, že budou při startu automaticky připojeny všechny detekované oddíly všech disků (do adresáře `/media`), a to s právy zápisu! i pro prostého uživatele. Ikonky těchto oddílů na pracovní ploše sice potěší ty, kteří by jinak marně hledali cestu ke svým souborům uloženým kdesi pod Windows, mohou však být zároveň rizikem pro ostatní operační systémy, pokud jim bezděčně smažete důležité systémové soubory. Za zmínku snad ještě stojí výchozí kódování UTF-8 v celé distribuci, což ulehčí život zejména těm z nás, kteří pracují s exotickými jazyky (jichž, jakož i příslušných fontů, je nainstalováno opravdu početně).

Závěrem

Nové Ubuntu 5.10 se dá lehce a svižně nainstalovat, působí na první pohled dotaženě a obsahuje pro začátečníka dostatečné programové vybavení (pokud nehledíme na výchozí multimediální možnosti). Po přečtení základní dokumentace by neměl být problém ani pro laika distribuci spravovat (tj. hlavně doinstalovat další potřebné programy) a vydat se na cestu zákoutími Linuxu.

Jaderné noviny 331–332

Robert Krátký

ReiserFS jablkem sváru. Dokumentace k posílání patchů. Podpora ovládání teploty a frekvence CPU na iMac G5. Průvodce po git aktualizován. Podpora správy klíčů pro bezpečnostní modul. Pokus o pročištění bootovacího kódu. Nová wiki pro linuxové síťování. Ovladač pro touchkit PS/2 založen na stávajících ovladačích pro dotykové obrazovky.

ReiserFS jablkem sváru, 140 e-mailů

16. zář – 4. říj

Hans Reiser požádal o začlenění Reiser4 do jádra 2.6 a zároveň se pokusil lidem poděkovat za komentáře a návrhy. Nakonec se však neudržel a začal vývojáře provokovat: **Většina mých zákazníků říká, že kód v jádře nesahá kódu od Namesys ani po kotníky.**

Takže diskuze nevedla k ničemu. V jednu chvíli se po ostré výměně názorů ozval Christoph Hellwig: **Moc děkuji za neopodstatněné útoky, já končím. Přestanu ti pomáhat s kontrolou kódu, protože je to úplně zbytečné. Většinu připomínek ignoruješ a ještě se pouštíš do osobních útoků. Najdi si prosím na kontrolování kódu pro začlenění do jádra někoho jiného. Někoho, komu nebude vadit, že na něj zaútočíš, kdykoliv napíše mail. Předtím bys měl pravděpodobně opravit některé věci, o kterých jsem psal, a hlavně se zbavit všeho duplikovaného obecného I/O kódu. Nebo podrobně vysvětlit, proč ho potřebuješ, a svou implementaci opravit.**

Andrew posbíral Christophovy připomínky a připojil je k záznamu o Reiser4 v seznamu změn -mm stromu, aby se na ně nezapomnělo.

Dokumentace k posílání patchů, 34 e-mailů

26. zář – 4. říj

Během diskuze přijal Linus Torvalds patch a poznamenal: **Jen netechnická poznámka: sign-off řádky vypadají jakoby tento patch (nebo jeho dřívější verzi) napsal Kurosawa-san. Nebyl jsem si však jistý, takže jsem nic neměnil a patch má teď v gitu jako autora Paula. Jestli je to špatně, tak prosím příště uchovejte informace o autorství tím, že na vrchu popisu bude „From: A U T or jauthor@mailbox.com;“. Tím bude autorství jasné a nástroje to snadno zachytí.**

Paul Jackson odpověděl: **Uhádl jsi. Tvoje netechnická poznámka byla přesná. Andrew – proč se o tom nezmiňuje tvůj dokument „The perfect patch“?**

<http://www.zip.com.au/~akpm/linux/patches/stuff/tpp.txt> [1]

Linusi – chtěl bys patch pro Documentation/SubmittingPatches, který by to zmínil? Hmm... nevidím v těch návodech ani „Acked-by“ (vzal na vědomí). Asi bych to měl také zařadit do SubmittingPatches. Škoda, že ten první řádek nezačíná „Author:“ místo „From:“. No jo, vidím, že už to Andrew navrhoval, ale ty jsi odmítl (měl jsi ho poslechnout ;-)).

Linus reagoval: **To pravidlo „From:“ mám už ve svých nástrojích hooódně dlouho a změna na „Author:“ by akorát způsobila, že by přestaly fungovat, aniž bychom tím po technické stránce něco získali. A nejenom nástroje, protože Andrew není jediný, který to pravidlo From: dodržuje – „lidi“ by přestali fungovat. Takže bys musel nástroje upravit tak, aby fungovaly s obojím („From:“ i „Author:“). A já dávám přednost mírně špatně pojmenované věci, která je jednoznačná, před nějakým „buď X nebo Y“, kde X je mírně chybné, ale akceptované, protože se častěji používá. Je to jako unixové systémové**

volání „creat()“. Jasně, dávalo by větší smysl doplnit tam to „e“, ale ve skutečnosti by to nikomu nepomohlo. Co se dokumentování „From:“ týče – ano, to bychom asi měli. Používá se to dost často.

Podpora ovládání teploty a frekvence CPU na iMac G5, 6 e-mailů

29. zář – 30. zář

Benjamin Herrenschmidt napsal: Dokončil jsem experimentální podporu ovládání teploty a frekvence procesoru na iMac G5. Zatím jsem neimplementoval podporu pro jednoprocessorové desktopy založené na SMU (PowerMac9,1), ta bude muset trochu počkat (doufám, že ne moc dlouho, ale potřebuji, aby mě kontaktovali potenciální testéři, protože k tomu hardwaru nemám přístup). V tuhle chvíli by to mělo fungovat na PowerMac8,1 (iMacG5 rev A) a PowerMac8,2 (iMacG5 rev B).

VAROVÁNÍ: Jde opravdu jen o první pokus. Chybí detekce přehřátí, takže buďte opatrní. Ovladač zatím nemá sysfs rozhraní, není tedy možné číst teplotu. Ale ponechal jsem zapnuto ukecané logování do kernel logu, takže by mělo být vidět, co se s oběma kontrolními cykly zrovna děje (systémový se opakuje každých 5 vteřin, procesorový každou vteřinu). Napište mi prosím, jestli se chovají tak, jak by měly. Na mém iMac G5 rev A je cílová teplota CPU firmwarem nastavena na 78 stupňů Celsia, maximum je přibližně na 83 stupních. Když procesor zatížím, zvýší se teplota pomalu na 82 a pak se sníží a postupně ustálí na 78, zatímco ovladač pomalu zrychluje větráky.

Vlastní algoritmus je vytažený z Darwinu. Je to ale dost komplexní modifikovaná verze PID algoritmu, takže by si zasloužil zkontrolovat, jestli to mám všechno správně.

Ovládání teploty je zároveň součástí nové infrastruktury, kterou jsem napsal a pojmenoval „windfarm“. Díky této infrastruktuře je možné celou věc rozdělit do několika modulů (i když zatím jsem vše testoval jen zakompilované v jádře). V budoucnu by mělo být možné portovat stávající ovladač pro teplotu na Desktop G5 a Xserver na novou infrastrukturu. Musí však být napsány příslušné senzorové a kontrolní moduly. Lidem, kteří píší ovládání teploty pro jiné stroje (notebooky atd.), bych také doporučil používat tu novou infrastrukturu. Ok, teď ty patche. Musíte je aplikovat ve správném pořadí. Zaprvé, všechno je oproti aktuálnímu stromu z git. Neručím za to, že by šly aplikovat i na něco staršího. Nejdříve potřebujete patch, který je momentálně v -mm (a měl by být v 2.6.14):

<http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-smu-fix.diff> [2]

Pak můžete aplikovat patch, který přidává podporu cpufreq pro iMac G5 (a možná i na SMU založený desktop, to jsem netestoval): <http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-fx-freq-scaling.diff> [3]

Pak aplikujte v tomto pořadí následující dva patche:

<http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-smu-partitions.diff> [4]

<http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-smu-thermal-control.diff> [5]

A je to. Povolte: CONFIG_WINDFARM_SMU a CONFIG_I2C_PMAC_SMU

Pokud použijete moduly, možná budete muset celou sadu natáhnout ručně. Hlavně ten i2c SMU, který zatím není vyžadován.

Průvodce po git aktualizován, 39 e-mailů

29. zář – 4. říj

Jeff Garzik napsal: Právě jsem aktualizoval KHGtG, aby obsahoval čerstvé fajnůstky z git-core, standardního SCM nástroje Linuxu: <http://linux.yyz.us/git-howto.html> [6]

Několik změn v git-core velmi usnadnilo práci s gitem, takže si nezapomeňte vývojový proces zopakovat. Vítám komentáře, opravy a připomínky k tomu, co jsem zapomněl. Dokument z větší části odráží můj typický pracovní den a nebude asi moc užitečný mimo práci s jádrem.

Dave Jones odpověděl: Píšeš...

```
$ git clone rsync://rsync.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/tor\\
  valds/linux-2.6.git linux-2.6
$ cd linux-2.6
$ rsync -a --verbose --stats --progress \\
  rsync://rsync.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/tor\\
  valds/linux-2.6.git/.git/
```

Což by mohlo být jen...

```
$ git clone rsync://rsync.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/tor\\
  valds/linux-2.6.git linux-2.6
$ cd linux-2.6
$ git pull
```

A podobné je to v další sekci. Git pull nepotřebuje parametr, když stahuje z repozitáře, který naklonoval. Anton Altaparmakov poukázal na to, že ty dvě sady příkazů ve skutečnosti nejsou totožné: „git pull“ například nestáhne Linusovy tagy, zatímco rsync stáhne všechno. Dave odpověděl: Aha. To jsem nevěděl. Dík. Bylo by fajn mít zkratku pro „stáhni všechno, ať nemusím vypisovat adresu“. Něco jako 'git pull all'. Linus Torvalds poslal patch: Něco jako tohle? Až na to, že se tomu říká „git fetch –all“ a je to pochopitelně totálně netestované.

Podpora správy klíčů pro bezpečnostní modul, 28 e-mailů

5. říj – 7. říj

David Howells napsal: Přiložený patch přidává LSM [Linux Security Module] háčky [hooks] pro správu klíčů. Významné změny:

1. Klíčová struktura teď podporuje bezpečnostní ukazatel pro použití bezpečnostního modulu. To umožní označování klíčů a omezování toho, které programy budou mít ke klíči přístup.
2. Bezpečnostní moduly budou mít možnost zrušit alokaci klíče.
3. Byly přidány dvě nové keyctl funkce pro přiřazení bezpečnostních dat ke klíči a jejich opětovné získání. Komunikují přímo s bezpečnostními moduly a nemají žádnou jinou funkci.
4. Kontrolování oprávnění klíčů teď může být bezpečnostními moduly přebito nebo vylepšeno. Také to bylo přesunuto z hlavičkového souboru key-ui.h do souboru permission.c, protože je to docela velká věc, která je často používána.
5. Bezpečnostní moduly mohou prověřit data, kterými je klíč určen nebo aktualizován.

Pro každou keyctl() operaci není jeden specifický LSM háček. Místo toho umožňuje háček oprávnění ovládat jednotlivé operace založené na bitech požadavků oprávnění. Kontrola přístupu ke správě klíčů prostřednictvím LSM se povoluje volbou CONFIG_SECURITY_KEYS.

Jamesi Morrisovi se patch natolik líbil, že se zeptal, proč vůbec začleňovat konfigurační volbu. David neprotestoval a řekl, že tu volbu přidal, protože ostatní věci ji také mají. Byl ochoten tuto část odstranit.

Pokus o pročištění bootovacího kódu, 13 e-mailů

6. říj – 11. říj

Etienne Lorrain napsal: Tohle navazuje na sadu patchů z [PATCH 1/4] [rm -rf linux/arch/i386/boot and Gujin bootloader](#) [7], která umožňuje mít jednodušší strukturu bootovacího souboru vmlinuz

pojmenovaného např. /boot/linux-2.6.14.kgz. Formát linux-*.kgz je „nativním“ formátem pro bootloader Gujin, který najdete zde: <http://gujin.org> [8]. Hlavní změnou, kterou tato sada patchů přináší, je přepsání téměř veškerého linuxového ia16/ia32 assembleru do C souboru pojmenovaného „realmode.c“ (a hlavičkového souboru „realmode.h“). Mapování té 4kB paměťové stránky, kterou si předávají reálný a chráněný režim, je úplně stejné, jen je popsáno v C struktuře – mnohem čistší. Další velkou změnou je, že ten soubor vytvořený během kompilace a komprimovaný pomocí GZIP teď obsahuje komentář popisující některé důležité informace: pro který procesor bylo jádro zkompilováno (takže už žádný pád s neplatnou instrukcí při pokusu o rozběhnutí jádra kompilovaného pro Athlon na Pentiu – místo toho pěkná chybová hláška od bootladeru), jaké video režimy jádro podporuje (textový VGA nebo VESA, který VESA)... Pokud tuto sadu patchů aplikujete, pořád bude možné používat starý způsob bootování jádra pomocí LILO, Loadlin, Grub nebo SYSLINUX. Tento patch také nijak nepozmění žádné assemblerovské instrukce vykonávané při tomto způsobu bootu, když použijete „make bzImage“ a podobné. Abyste získali nový formát, musíte aplikovat alespoň první dva patche a zadat „make /boot/linux-gujin.kgz ROOT=auto“ nebo aplikovat třetí patch, který zajistí automatickou detekci kořenového oddílu (podle oddílu/adresáře načteného souboru linux-*.kgz), a zadat „make /boot/linux-gujin.kgz“ (viz také „make help“). U mě to funguje výborně, po desítkách použití nenacházím nic, co by bylo potřeba změnit nebo vylepšit. Mohl byste mi někdo poradit, kam s tím dále? Buď směřovat na linux-2.6.14/15 nebo do -mm stromu, případně navrhnout možná zlepšení či upozornit na chyby? První příložený patch je pouze pro dva spustitelné programy, z nichž jeden se stará o komentáře GZIP a druhý zobrazuje řádek textu s parametry používanými pro kompilaci jádra.

Pavel Machek v tom neviděl žádnou výhodu a podotkl, že muset spravovat jak C, tak assembler nevyplývá jako zlepšení.

Etienne odpověděl, že o verzi v assembleru se nedá říci, že by byla spravovaná. Kromě toho se pokouší a navržení nového způsobu bootování, který je přehlednější a pružnější. Pavel se tedy zeptal, jestli bude Etienneova verze v C fungovat s LILO a Grub. Na to však Etienne musel odpovědět, že ne. Není možné být kompatibilní s těmito bootladery. Ale upozornil, že Gujin je také vydán pod GPL. Pavel reagoval: V tom případě nechápu smysl. Máme špatný kód v assembleru. Přidání dobrého kódu v C, který je nekompatibilní s LILO/Grub, nijak nepomůže vyřešit problém.

Nová wiki pro linuxové síťování, 6 e-mailů

6. říj – 7. říj

Stephen Hemminger napsal: Byla založena wiki pro činnosti a dokumentaci související s linuxovým síťováním. <http://linux-net.osdl.org> [9] Jde o experiment, kterým se snažím zjistit, jestli by bylo užitečnější mít online editovatelný zdroj dokumentace spíše než roztroušené kousky. Také by to mělo dobře spolupracovat s Wikipedií, protože můžeme linkovat obecné popisy věcí jako jsou protokoly (TCP, mosty, vazby, VLAN, ...) a implementaci v Linuxu. Vložil jsem tam své a Acme s Ianem se pustili do přidávání DCCP a doplňování TODO seznamu.

Greg KH navrhl: Proč nepracovat s existující wiki na kernelnewbies: <http://wiki.kernelnewbies.org> [10] místo vytváření nových stránek?

Stephen odpověděl: Hlavně proto, že jsem to začal pro své vlastní linuxové síťové projekty a pak teprve přišlo zobecnění. Když se podíváš na kernelnewbies, zjistíš, že předtím už existovala MM wiki.

Ovladač pro touchkit PS/2 založen na stávajících ovladačích pro dotykové obrazovky

9. říj – 10. říj

Stefan Lucke napsal: Verzi ovladače pro touchkit PS/2 jsem založil na ovladači pro touchkit USB a dotykovou obrazovku livebook PS/2. Patche jsou oproti jádru 2.6.13.2. V tomto 7" zařízení je použit řadič Egalax touchscreen (PS/2 nebo USB verze): <http://www.cartft.com/catalog/il/449> [11]

V současné době používám PS/2 verzi v prostředí DirectFB.

<http://www.directfb.org/> [12]

<http://mail.directfb.org/pipermail/directfb-dev/2005-September/000705.html> [13]

<http://mail.directfb.org/pipermail/directfb-dev/2005-September/000706.html> [14]

Mohli byste se na to prosím podívat a říct mi, co by ještě bylo potřeba, aby mohlo dojít k začlenění do jádra?

Andreyi Paninovi se práce líbila, ale měl několik technických připomínek. Diskuze už nepokračovala.

Odkazy

- [1] <http://www.zip.com.au/~akpm/linux/patches/stuff/tpp.txt>
- [2] <http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-smu-fix.diff>
- [3] <http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-fx-freq-scaling.diff>
- [4] <http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-smu-partitions.diff>
- [5] <http://gate.crashing.org/~benh/ppc64-smu-thermal-control.diff>
- [6] <http://linux.yyz.us/git-howto.html>
- [7] <http://marc.theaimsgroup.com/?l=linux-kernel&m=112557274910448&w=4>
- [8] <http://gujin.org>
- [9] <http://linux-net.osdl.org>
- [10] <http://wiki.kernelnewbies.org>
- [11] <http://www.cartft.com/catalog/il/449>
- [12] <http://www.directfb.org/>
- [13] <http://mail.directfb.org/pipermail/directfb-dev/2005-September/000705.html>
- [14] <http://mail.directfb.org/pipermail/directfb-dev/2005-September/000706.html>

Zprávičky

1.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Jednou z novinek v MySQL 5.0 jsou i DB enginey vyměnitelné za běhu. V tomto interview o možném přínosu této možnosti hovoří expert na MySQL, Mike Hillyer.

1.11.2005

Pavel Szalbot ml.

SCO po dvou letech konečně odhalilo seznam oblastí, ve kterých IBM údajně porušilo jejich unixovou licenci údajným přenosem proprietární technologie do Linuxu.

1.11.2005

Pavel Szalbot ml.

QEMU je open source emulátor různých platform (x86, x86_64, PPC) pro Linux podobný trochu obtížněji konfigurovatelnému BOCHS či komerčnímu VMWare. Seznámit se s ním můžete v článku na Linux.com.

1.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Včera vyšlo PHP 4.4.1 opravující zvláště několik nepříjemných bezpečnostních chyb.

1.11.2005

Reklama

Rok se s rokem sešel a máme tu opět hlasování soutěže Databázový produkt roku. V pátém ročníku můžete vybírat mezi sedmi produkty od šesti společností. Hodnocenou oblastí je tentokrát bezpečnost databázových technologií. Čtenářské hlasování probíhá od dnešního dne až do večerních hodin 21. listopadu.

1.11.2005

Lumír Jasiok

Na půdě VŠB-TU Ostrava se bude konat dne 10.11.2005 (čtvrtek) od 17hod. v učebně B5 seminář o Linuxu. Bude se skládat ze tří přednášek. Podrobnosti o akci a seznam přednášek naleznete na této adrese. Seminář bude přenášán pomocí on-line videopřenosu. Adresa on-line streamu. Všichni jste srdečně zváni.

1.11.2005

Daniel Kvasnička ml.

ZDnet informuje o rozhodnutí Googlu najmout a platit programátory, kteří by pomohli kancelářskému balíku OpenOffice.org s jeho neduhy (paměťové nároky, velikost instalačního balíku).

1.11.2005

Robert Krátký

FreeBSD už má vybrané nové logo. V soutěži vyhrál návrh, který slavného démonka přeci jen trochu připomíná.

2.11.2005

Pavel Szalbot ml.

V minulém Debian Weekly News se dozvíte o novém grafickém instalátoru. Zdá se, že se Debian se po letech textové instalace dočkal. K dispozici je i několik screenshotů.

2.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Uživatelé distribuce Slackware nyní mohou svého miláčka provozovat na souborovém systému Reiser4, aniž by museli přeformátovat diskové oddíly. S novým Slackware 10.2 Reiser4 instalátorem je vše jednoduché (screenshot).

2.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Elmer 5.0, výpočetní nástroj pro fyzikální problémy zahrnující modely pro dynamiku kapalin, stavební mechaniku, elektromagnetismus, šíření tepla atd., byl uvolněn pod GPL.

2.11.2005

Marián André

ISO/IEC akceptoval Linux Standards Base jako ISO standard. LSB bude dostupná jako norma ISO 23360. Bližšie v článku na eWeek.

2.11.2005

Tomáš Hála

Nástroj PostSignum Tool pro generování klíčů a elektronických žádostí o certifikát nové certifikační autority České pošty je již k dispozici i pro Linux.

2.11.2005

Robert Krátký

Vyšel první release candidate prohlížeče Mozilla Firefox 1.5. Mimo jiné už je možné přesouvat taby pomocí myši.

2.11.2005

Jiří Culka

Před chvílí vyšlo dlouho očekávané FreeBSD 6.0. Na oficiálním webu ještě nic není, ale na CVS už je final verze.

3.11.2005

Jakub Hegenbart

Vyšlo NetBSD 2.1. Release announcement obsahuje odkaz na mirror, zdá se, že český se teprve synchronizuje. Image můžete stahovat i přes Bit-torrent.

3.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Nokia představila svůj web věnovaný open source technologiím. Útočiště na něm našel například internetový prohlížeč pro Series 60 (zatím nestožitelný), port Pythonu, platforma maemo a další.

3.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Podpora XForms je pro nejbližší vydání Firefoxu ohrožena. Novell totiž v rámci snižování ná-

kladů (a stavů) zrušil vývojové středisko v Kodani a s ním i jednoho z nejdůležitějších vývojářů rozšíření XForms pro Firefox. Ten teď hledá sponzora.

3.11.2005
Pavel Szalbot ml.

GNOMEDesktop.org pláče nad skvělými a jedinečnými aplikacemi pro GNOME, které ztratily svého správce nebo pomalu upadají do zapomnutí. Nechce se někdo ujmout třeba kdysi populárního Panu?

3.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Koncept GPL 3.0 budou uživatelé moci snadno komentovat, nicméně by si přepisování GPL neměli plést s volbami – o nových klauzulích se nebude hlasovat. Více o průběhu příprav GPL 3.0 najdete na eWeeku.

3.11.2005
Robert Krátký

Skupina LinuXchange a společnost Liberix zvou všechny zájemce na třetí ročník konference LinuXchange, která se koná již tento víkend. Konference proběhne v sobotu 5.11.2005 na Vyšší odborné škole a Střední průmyslové škole elektrotechnické, Božetěchova 3, Olomouc (web školy, mapa). Součástí konference je školská sekce, kde budou prezentovány tyto přednášky. Více na LinuxBizWorld.

4.11.2005
Robert Krátký

Mozilla vyhlásila soutěž Extend Firefox, která má nové a stávající programátory rozšíření pro Firefox vyburcovat do akce... Viz Rozšířte si Firefox a Thunderbird – sami!

4.11.2005
Robert Krátký

eWeek shrnuje novinky, které přinesla verze linuxového jádra 2.6.14 [zprávička]. Zmiňuje mimo jiné podporu Centrino WiFi a začlenění FUSE.

4.11.2005
Robert Krátký

Silně optimisticky laděnou recenzi grafického programu GIMP najdete na All about Linux: Gimp – The graphics suite par excellence on Linux.

4.11.2005
Robert Krátký

ISO (International Standardization Organization) a IEC (International Electrotechnical Commission) schválily LSB (Linux Standard Base) 2.0.1 a v prosinci bude vydán jako mezinárodní standard. Více na NewsForge.

4.11.2005
Robert Krátký

Gary Cramblitt, správce KDE TTS (Text-to-Speech), napsal otevřený dopis zdravotně postiženým, kteří se ve státě Massachusetts bouří proti rozhodnutí vyžadovat ve státě používaných aplikacích podporu formátu OpenDocument: An Open Letter to the Disabled of Massachusetts.

4.11.2005
Ondřej Čechák

Do Linux CD Shopu právě dorazila distribuce ABC Linux 2005.

4.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Po CVS verzi [zprávička] už jsou k dispozici i ISO obrazy FreeBSD 6.0. Koho zajímá, co je nového, ať čte.

4.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Internetový tablet Nokia 770 poháněný Linuxem se v Evropě začíná prodávat. Cena byla stanovena na 360 EUR.

5.11.2005
fipa

Na stránkách sdružení OSS Alliance naleznete velice zajímavou studii, která se zabývá průzkumem nasazování FLOSS ve veřejné správě EU – včetně ČR.

5.11.2005
Jan Beránek

Byla vydána velká příručka o RPM v rámci projektu Fedora Documentation. Obsahuje skutečně mnoho, například: práce s rpm, rpmbuild; tvoření RPM balíčků nebo spec souborů; automatizované balení RPM; správné techniky; programování RPM pomocí C, Perlu, Pythonu; programování s RPM databází.

5.11.2005
Reklama

Za necelý měsíc proběhne další ročník konference Databázový svět. Opět se bude konat ve Zlíně a letošním tématem jsou moderní databázové architektury. Dnes vám přinášíme základní informace o programu a zahajujeme také registraci účastníků.

6.11.2005
Robert Krátký

Novell se rozhodl soustředit své úsilí na podporu jednoho desktopu ve svých linuxových produktech (Novell Linux Desktop a SUSE Linux Enterprise Server): Gnome. KDE bude i nadále součástí openSUSE.

7.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Výhody unixových systému nemusí každému přirůst k srdci a někteří pak dělají unáhlené závěry o tom, že by (U)NIX měl do důchodu, když se vlastně hodí jen na PDP-11 a podobné kalkulačky. 10 věcí, které na (U)NIXech nenávidím.

7.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Na konferenci Ubuntu Below Zero vyniká distribuce Kubuntu. Díky přízni uživatelů a popularitě se Kubuntu stane prvotřídní distribucí Ubuntu komunity. Kubuntu CD tak bude možné získat zdarma od příští verze, pokud instalátor Live CD zruší potřebu odděleného instalačního média.

7.11.2005
Pavel Szalbot ml.

SCO překonalo samo sebe a pasovalo soudní spor s IBM na nejloupější v historii. Pobídli totiž IBM k vydání všech dokumentů zabývajících se příspěvky do kernelu 2.7 včetně rozpracovaných. Groklaw upozorňuje, že kernel řady 2.7 neexistuje a zatím se ani neplánuje jeho vývoj.

7.11.2005
Robert Krátký

Už tento víkend (12. – 13. listopadu) proběhne na bratislavské Fakultě chemické a potravinářské technologie STU 13. Víkend s Linuxom (LugCon). Podívejte se na sobotní i nedělní program.

7.11.2005
Robert Krátký

Jak vytvořit apt-get repozitář pro Debian s podporou automatického uploadování balíčků vám poradí HOWTO na debian-administration.org.

7.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Vyšla PostgreSQL 8.1. Stahujte na známém místě a nové vlastnosti obdivujte v poznámkách k vydání.

8.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Internetem se šíří červ Linux/Lupper, který si za oběti vybírá servery s nainstalovaným XML-RPC pro PHP či AWStat. Symantec a McAfee červa nehodnotí jako zvlášť nebezpečného. Více na ZDNetu.

8.11.2005
Pavel Szalbot ml.

EarthWebNews.com informují o zajímavém projektu Nexenta, jenž usiluje o integraci kernelu ze Solarisu a GNU systému postaveném na balíčcích Debianu. První verze vychází z Ubuntu a s OpenSolaris kernelem (build 25) bude podporovat i 64bitové x86 architektury.

8.11.2005
Robert Krátký

Třetí ze série článků o Security Enhanced Linuxu (SELinux) od Hacks from Pax popisuje administraci systému s SELinux a vysvětluje, čím se liší od běžné administrace Linuxu.

8.11.2005
Robert Krátký

Vyšla opravná verze hudebního přehrávače amarK – 1.3.6. Nově je také možné každý den instalovat čerstvé verze ze SVN prostřednictvím systému Klik.

8.11.2005
Robert Krátký

Na KDE.News si můžete přečíst shrnutí tří zajímavých prezentací, které proběhly v rámci druhých letošních Trolltech Developer Days. Matthias Ettrich mluvil o vlastnostech Qt4, zatímco Aaron Siego o nových funkcích pro KDE.

8.11.2005
Robert Krátký

Jak na Debianu nakonfigurovat prostředí pro virtuální hosting s Proftpd a MySQL, popisuje článek na HowtoForge: Virtual Hosting With Proftpd And MySQL (Incl. Quota).

8.11.2005
Robert Krátký

MadPenguin vyhlásil soutěž o krabicovou verzi SUSE 10.0 (a dvě další ceny). Zúčastnit se může každý, kdo vytvoří vtipnou tapetu s tučňákem Vicem.

8.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Transgaming Technologies Inc. dnes vydaly Cedege 5.0. Uživatelé zřejmě ocení zvláště nově přidanou podporu Pixel Shaderu 1.4 a širší spolupráci s novinkami v OpenGL 2.0 ovladačích, stejně celkový nárůst výkonu.

9.11.2005
Alois Nešpor

Téměř po 6 měsících vyšla opravná verze Xfce 4.2.3.1. Opravuje chyby, včetně opravy chyby podpory gtk 2.8. Changelog.

9.11.2005
Pavel Szalbot ml.

FreeBSD se z časů chybami prolezlé řady 5.x přehouplo o stupínek výš do spolehlivější 6.x. Mnohé ze starých problémů byly vyřešeny (SMP, AMD64, síťové ovladače...), nicméně k dokonalosti má systém ještě daleko. Více se dozvíte v (mini)recenzi FreeBSD 6.0.

9.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Na NewsForge si můžete přečíst článek shrnující nejvýraznější rysy nového PostgreSQL 8.1 s jed-

ním z jeho vývojářů. Připomeňme za všechny nový systém správy uživatelů, vylepšenou podporu výkonných strojů, bezproblémovou migraci databází z 8.0 či bitmap scan.

9.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Bob Young, spoluzakladatel Red Hatu, je pravděpodobně jednou z nejvýznamnějších osobností vývoje Linuxu a open source (vždyť Red Hat pomohl Linuxu do běžných domácností). Po 12 letech Red Hat opustil a poslední dobou se věnuje zajímavému projektu Lulu.com. Rozhovor s Bobem Youngem.

9.11.2005

Robert Krátký

Pro zlepšení marketingu KDE byla vytvořena pracovní skupina, kterou navrhli účastníci letošního setkání vývojářů a uživatelů aKademy 2005. Více na dot.kde.org.

9.11.2005

fipa

Sdružení OSS Alliance spustilo nový portál pro podporu OSS/FS v ČR, mezi hlavní novinky patří zřízení sekce pro veřejnou správu a školství.

9.11.2005

Robert Krátký

Vyhrajete-li v soutěži o nejlepší rozšíření pro Firefox 1.5 [zprávička], dostanete vpravdě ohnivý počítač (3 výherci).

9.11.2005

Jozef Henzl

Jako každý třetí týden v měsíci, i v listopadu se bude konat (již skoro tradiční) 2. sraz příznivců Linuxu v Brně. Novinek je docela dost, takže neváhejte a zaměřte své prohlížeče na stránky LVB, kde se dozvíte další podrobnosti.

9.11.2005

Robert Krátký

O plánovaných, testovaných a zvažovaných změnách v chování a funkci tabů ve Firefoxu píše na Inside Track Ben Goodger: Improving Tabbed Browsing (obsahuje odkazy na testovací buildy).

9.11.2005

Daniel Kvasnička ml.

Na petitiononline.com je možné podepsat petici apelující na společnost Apple Computer Inc., aby vydala nativní port přehrávače iTunes pro Linux.

10.11.2005

Leoš Literák

Na serveru penguin.cz vyšla recenze našeho žitého CD ABC Linux 2005.

10.11.2005

Pavel Szalbot ml.

IBM uvolnilo SDK procesoru Cell Broadband Engine. Kromě vývojářských nástrojů obsahuje také

simulované prostředí schopné provozovat poslední linuxový kernel s rozšířeními pro CBE a umožňující spouštět aplikace pro Cell bez přístupu k samotnému mikroprocesoru.

10.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Linux.com recenzuje linuxovou verzi nedávno vydané hry Quake 4. Autor si stěžuje jen na obchodní stránku – hra není snadno instalovatelná a id Software výslovně varuje před tím, že linuxová verze není podporována.

10.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Luppi Worm je očividná cesta s ohromnými možnostmi pro útočníky. V příštích měsících se tak možná přesvědčíme, jak bezpečné vlastně ve skutečnosti linuxové systémy jsou. Více na eWeeku v článku Is This the Dawn of the Linux Worms?

10.11.2005

Robert Krátký

Je možné stahovat kandidátské buildy připravovaných RC2 verzí programů Firefox a Thunderbird 1.5. Odkazy na mozilla.org.

10.11.2005

Robert Krátký

Co všechno nabízejí různé open source firmwary pro bezdrátový router Linksys WRT54G, vám poví článek The Open Source WRT54G Story. Obsahuje i návod k flashnutí nového firmwaru.

11.11.2005

Robert Krátký

Po kandidátovi na kandidáta už vyšel i opravdový druhý kandidát... [zprávička]. Prostě už můžete stahovat prohlížeč Firefox ve verzi 1.5 RC2. Oproti RC1 však moc změn nečekejte. Více na mozilla.org.

11.11.2005

Robert Krátký

The Register odpovídá na otázku „Co je to ten Web 2.0?“ Pokud si ještě sami nejste tak úplně jistí, možná vám článek napoví: What is Web 2.0? You redefine the paradigm.

11.11.2005

Robert Krátký

Nedostatky současných balíčkovacích systémů se snaží řešit Conary – systém, který nabízí distribuovanou správu balíčků. Krátké představení najdete na Linux.com.

11.11.2005

Robert Krátký

Emotivně zabarvený příspěvek, který tvrdí, že patenty zabíjejí, napsal šéfredaktor Free Software Magazine (jemuž byla diagnostikována rakovina).

11.11.2005
Robert Krátký

OSnews spekuluje o nejisté budoucnosti projektu gaim-vv (videokonferenční webkamerkové rozšíření pro messenger Gaim s podporou MSN a Yahoo!). Správce Gaim (toho času zaměstnaný v Google) prý odmítá od vývojářů gaim-vv patche.

11.11.2005
Robert Krátký

Vyšel první kandidát PC-BSD verze 1.0. PC-BSD je pro desktopové použití upravené FreeBSD (tato verze založena na FreeBSD 6.0). Poznámky k vydání, download.

11.11.2005
Robert Krátký

heise.de informuje, že Novell (po konzultaci se zákazníky) lehce zmírnil tón svého oznámení, podle kterého bude v příštích verzích SLES a NLD podporovat jen Gnome [zprávička]. Gnome i KDE budou podporovány stejnou měrou, avšak Gnome bude nastaveno jako výchozí prostředí. Google překlad.

11.11.2005
Jozef Henzl

Upozorňujeme všechny, kteří se chystají na 2. sraz LvB, že došlo ke změně termínu konání ze středy 16.11. na pátek 18.11. Podrobnosti se dozvíte v článku. Všem, kteým změna termínu způsobila komplikace, se omlouváme.

12.11.2005
Boomsoft

Firma ATI dnes opět aktualizovala ovladače grafických karet. Mezi novinky patří i podpora režimu spánku. Více v seznamu novinek. Stahovat novou verzi 8.19.10 můžete ze support.ati.com.

12.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Včera rozebíraná rozepře ve vývoji Gaimu [zprávička] se dočkala pokračování v podobě rozhovoru s vedoucím vývoje Seanem Eganem. Gaim-vv podle něj chtěl obsáhnout audio chat, videokonference a webové kamery v jednom, přičemž Sean se rozhodl pro odlišný postup.

12.11.2005
Michal 'Mišú' Úradník

Pre všetkých, ktorí sa nemohli dostať do Bratislavy, beží online živé vysielanie.

13.11.2005
Matej 'Yin' Gagyi

Prvý neoficiálny zjazd užívateľov Slobodného softvéru v Košiciach sa bude konať v sobotu, 28. novembra. Miesto zjazdu ešte nebolo definitívne vybrané. Viac informácií o prekvapeniach, ktoré som pripravil, nájdete na adrese yin.profitux.cz.

13.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Nainstalovat Xen v Debianu už pro vás nemusí být noční můrou – velmi rozsáhlý tutoriál na HowToForge vám instalaci vysvětlí zevrubně. Postup je aplikovatelný (s drobnými změnami) i na Ubuntu, ale mohl by posloužit i nezávisle na distribuci.

13.11.2005
Štěpán Roh

Vyšly nové DejaVu fonty verze 2.0. K největším vylepšením patří „italizace“ řezů Serif Oblique a podpora volného kombinování základních znaků a nabodeniček. Dále byly opraveny některé chyby a TrueType hinting a dokončena základní sada řeckých znaků ve všech řezech Serif.

14.11.2005
prorok izraelský

ISO obrazy Mandriva Linuxu 2006 Free jsou konečně dostupné na veřejných FTP serverech. Jedná se o klasickou sestavu 3 CD, dostupná je i obsahově identická DVD verze a nově i LiveCD. Stahovat je možné například z ftp.mandrivauser.cz

14.11.2005
Pavel Szalbot ml.

NewsForge nabízí zdarma 11 výukových filmů pro seznámení se základy OpenOffice. Atraktivitu pro linuxové uživatele možná snižuje zvolený formát – k přehrání je totiž potřeba Flash player.

14.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Sun odhalil svůj nový procesor UltraSparc T1 Niagara. S osmi jádry schopnými vykonávat až 32 úloh zároveň (4 na jádro) na jediném čipu a poloviční spotřebou oproti konkurenci si Sun může dovolit prohlášení o dvougeneračním náskoku. To vše v serverech Sun Fire do konce roku. Více na seattlepi.com.

14.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Vyšel OpenSync 0.18, na platformě nezávislý framework pro synchronizaci mobilních zařízení. Byla také oznámena spolupráce KDE a OpenSync, která povede k vyloučení synchronizačních utilit z KDE 4, jakmile budou obsaženy v OpenSync, jehož první oficiální verze je plánována na začátek roku.

14.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Phoronix provedl několik benchmarků nových ovladačů grafických karet ATI a překvapení se nekonal – hrubý výkon zůstal takřka stejný a byly tak vyvráceny mýty o jeho snížení. Ovladače ovšem přinášejí podporu pro power suspend a re-

sume, podporu FBO a také základní podporu ATI PowerPlay (umožňuje volit módy spotřeby).

14.11.2005
Reklama

1. 12. proběhne 3. ročník nejvýznamnější čistě databázové konference v ČR ? Databázový svět 2005. Nosným tématem letošního ročníku jsou moderní databázové architektury. Program, registrace zdarma.

14.11.2005
Stanislav Petr

Intel oznámil nové procesory P4 s podporou virtualizace a opravou několika chyb. Více na sve-thardware.cz.

14.11.2005
Robert Krátký

V adresáři /download je připraveno ke stažení ISO distribuce ABC Linux 2005. Tato verze neobsahuje offline obsah abclinuxu.cz (a pochopitelně ani tištěnou příručku). Lisované CD s offline a příručkou si můžete koupit.

14.11.2005
Robert Krátký

Vydání KDE 3.5 se blíží. Vyšel první kandidát na finální verzi. KDE 3.5 RC1 můžete stahovat z download.kde.org. Oznámení, Konstrukt.

15.11.2005
Pavel Szalbot ml.

První komerční produkt postavený na očekávaném procesoru Cell BE (broadband engine) by měl být k dispozici s distribucí Yellow Dog Linux v prvním kvartálu 2006. Výrobce, Mercury Computer Systems, se netají ani plánem druhého stroje s výkonem 25TeraFLOPS v šestistopém racku. Více na LinuxDevices.

15.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Několik hezkých wallpaperů pro váš BSD systém (konkrétně FreeBSD 6.0, NetBSD či OpenBSD) můžete stahovat ze stránek Dennise Kleina.

15.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Linux.org nabízí pohled do báječného světa Wiki sestávající z několika základních informací o tom, co to vlastně Wiki je, jak si vybrat tu správnou (ze tří možností;-)), nainstalovat ji a udržovat v provozu. Viz také Neděle cavyky, napiš to do Wiki!

15.11.2005
Pavel Szalbot ml.

RealPlayer, podle průzkumů druhý nejpopulárnější multimediální přehrávač, se ve své poslední verzi RealPlayer 10 přehoupnul do stavu Gold a je tak k dispozici ke stažení zdarma. Více o RealPlayeru na DesktopLinux.com.

15.11.2005
Robert Krátký

Potřebujete zařídit, aby některé soubory nemohl smazat ani uživatel 'root'? Krátké představení programu chatr vám poradí jak na to: Make your files immutable which even root can't delete.

15.11.2005
wraith1

Příznivce programovacího jazyka Python zajisté zaujme zpráva, že se dnes na internetu objevil nový web o Pythonu v češtině: wraith.iglu.cz/python.

16.11.2005
Petr Zelenka

Futurezone.ORG informuje o tom, že pro plánovaný projekt stodolarového notebooku přichází v úvahu pouze open source systém. Steve Jobs, který pro projekt nabídl zdarma Mac OS X, tak zřejmě zůstane nevyslyšen.

16.11.2005
Petr Vaněk

Nové vnitřnosti a nový kabát má sourceforge.

16.11.2005
Robert Krátký

10 způsobů jak ochránit domácí instalaci Linuxu před viry a spyware představuje (lehce satirický) článek na ReallyLinux.com: Top 10 Ways to Protect Your Linux Home System.

16.11.2005
Robert Krátký

Hned několik zajímavých HOWTO naleznete pohromadě v blogu Raoul's Land Reloaded! Např. o nastavení SSH serveru, používání CUPS z příkazové řádky nebo vypalování metodou packet-writing.

16.11.2005
Robert Krátký

The Register píše o projektu OSDL (The Patent Commons Project), který open source vývojářům zpřístupňuje databázi patentů uvolněných firmami jako IBM, Novell a Sun.

16.11.2005
Robert Krátký

Přijďte si dnes odpoledne od 16:00 poslechnout přednášku Petra Ferschmanna o objektově relačním mapování na ZČU v Plzni: Technologie a trendy v softwarovém inženýrství (TTSI).

16.11.2005
Robert Krátký

Máte poslední možnost rezervovat si místa na přednáškách na IP Telephony Workshop. Registrace návštěvníků končí v pondělí 21.11. ve 12:00. Na druhém ročníku této největší odborné akce v ČR zaměřené na IP telefonii se přestaví téměř všechny významné společnosti v oboru. IPTW se

koná 22. a 23. listopadu 2005 v hotelu Olympik v Praze.

17.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Sun Studio 11, balíček nástrojů pro vývojáře C, C++ a Fortranu, začal Sun nabízet zdarma!

17.11.2005

fipa

Zástupci Ministerstva informatiky ČR navštívili Městský úřad Děčín a setkali se s realizátory projektu LinDex (integrace OSS/FS do informačního systému města).

18.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Podle včerejšího vyjádření Sun Microsystems bude operační systém Solaris distribuován spolu s PostgreSQL a zákazníkům bude nabídnuta i technická podpora k produktu. O dalších plánech (integrace Xenu či ZFS do Solarisu) píše CNet.

18.11.2005

Pavel Szalbot ml.

MIT představila „stodolarový“ notebook na technologické konferenci OSN v Tunisu. Kofi Annan nešetřil chválou, kterou si počín rozhodně zaslouží, MIT přislíbilo zahájení výroby po předobjednávce 5 mil. kusů.

18.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Vybíráte si laptop nebo přemýšlíte o tom, jakou distribuci na něj nainstalovat? Pokud vás zaujalo Ubuntu, můžete si o zkušenostech s jeho instalací na laptop přečíst v rozsáhlém článku na Linux-DevCenter.com.

18.11.2005

Jiří Culka

Právě vyšel Firefox 1.5 RC3. Opravuje několik chyb a měl by být stabilnější. Stahovat můžete na ftp.mozilla.org.

18.11.2005

Robert Krátký

Peter Korn sepsal rozsáhlé pojednání o funkcích a možnostech, které GNOME nabízí postiženým uživatelům. Mimo jiné vyvrací tvrzení, že by invalidní uživatelé doplatili na přechod státu Massachusetts na otevřený standard ODF.

18.11.2005

Michal 'Mišú' Úradník

Nemecký rušňovodič zbadal na trati ležet muža dolu tvárou, preto použil záchrannú brzdu. Vyšetřovanie ukázalo, že to bol hračkársky tučniak v nadživotnej veľkosti.

18.11.2005

Robert Krátký

NewsForge nabízí první pohled na nové funkce (blogování, sdílení fotografií apod.), které obsa-

huje webový prohlížeč Flock [zprávička] (založený na Firefoxu).

18.11.2005

fipa

Vyšel SUSE Linux 10.1 Alpha 3, více informací naleznete na portal.suse.cz a opensuse.org portálu.

18.11.2005

Robert Krátký

Jednoduchý návod k vytvoření bootovacího CD Debianu (např. pro instalaci se speciálním ovladačem) s vlastním jádrem najdete na The Open Source Lab: Making a Custom Boot CD for Debian.

18.11.2005

Leoš Literák

O víkendu dojde k nasazení větší aktualizace Abíčka, což si vyžádá asi desetiminutový výpadek. Děkujeme za pochopení.

19.11.2005

fipa

OSS Alliance hledá další partnery pro realizaci kurzů Národního programu počítačové gramotnosti MI ČR na Linuxu. Pokud se chcete tohoto projektu zúčastnit, neváhejte nás kontaktovat.

19.11.2005

Igor Bakša

Na svete je open source multimedialny prehrávač a herná konzola v jednom GPX2. Krátke info v slovenčine môžete nájsť na itnews.sk.

20.11.2005

Matej 'Yin' Gagyi

Už túto sobotu, 26. Novembra 2005, sa bude konať stretnutie užívateľov a priaznivcov Slobodného a otvoreného softvéru v Košiciach. Miesto stretnutia už bolo vybrané. V prevádzke je aj RSS kanál. Viac informácií na Domovskej stránke stretnutia.

20.11.2005

Jiří Culka

Toto pondělí (21. listopadu) se budou v Polském institutu v Praze konat čtyři panelové diskuse o kauze softwarových patentů. Za českou FFII se zúčastní její předseda Aleš Čepek, za FFII.org Hartmut Pilch a za www.nosoftwarepatents.com pak Florian Mueller. Program a další informace lze nalézt na webu polského institutu.

20.11.2005

Zdeněk Štěpánek

Neformální setkání linuxáků v hospodě ve Varnsdorfu. Web je linuxvarnsdorf.gavanet.org. Zatím je ještě na čem pracovat, ale termín prvního setkání je jasný: 30.11.2005 – restaurace u němců 18:00

21.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Gentoo team oznámil Gentoo Linux 2005.1-r1 – update opravující chyby v současné stable verzi. Pro více informací si přečtěte poznámky k vydání. Instalační média najdete na obvyklých mirrorrech.

21.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Buoh je online čtečka komiksů pro GNOME s databází obsahující 130 děl, ulehčující jejich čtení a umožňující procházení archivů či ukládání na disk. Tento měsíc se dočkala první veřejné verze a k dispozici je i několik screenshotů.

21.11.2005
Robert Krátký

Nejnovější balíčky s KDE (včetně KDE 3.5 RC1) pro SUSE Linux najdete v YaST repozitářích, které Novell pojmenoval LinuKS (SUSE Linux KDE service)... Viz také návod k přidání repozitářů.

21.11.2005
Robert Krátký

IBM se chystá připojit k trendu uvolňování omezených „startovacích“ verzí databází (viz Oracle) a vydat tím to způsobem ořezanou DB2: IBM Considers Free Distribution of DB2.

21.11.2005
David Schwarz

Dovolil bych si upozornit na port freeware hry Želvíci pro Linux. Informace o hře samotné. Stav linuxové verze na <http://vkapse.aspweb.cz/>. Jedná se o klasickou hopsačku jak pro děti, tak i pro infantilní dospělé :).

21.11.2005
Robert Krátký

Třetí – a asi poslední release candidate verze prohlížeče Firefox 1.5 – je ke stažení na mozilla.org. Poznámky vydání.

21.11.2005
Robert Krátký

Jaké nové funkce nabízejí klasické unixové utility (např. cp, mv, ln) v GNU podání, to vám řekne již třetí pokračování článku na linux-mag.com: What's GNU in Old Utilities.

21.11.2005
Josef Vybíral

Po několika odkladech vychází nová verze vektorového grafického editoru Inkscape. Přináší funkce získané díky Summer of Code a také další vylepšení a opravy. Balíčky pro různé platformy lze stahovat přímo ze Sourceforge.

22.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Stručné interview s Andrew Mortonem, známým vývojářem linuxového jádra a správcem řady 2.6,

najdete na LinuxFormat.co.uk. Andrew hovořil o systémech správy verzí, novinkách v kernelu a jeho -mm stromě.

22.11.2005
Daniel Kvasnička ml.

Jedna z bitev je vyhrána. Financial Times píše, že Microsoft dnes na tiskové konferenci ohlásí otevření formátů kancelářského balíku Office.

22.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Linux.com píše o nástroji sshfs, který umí připojit vzdálený souborový systém skrz šifrovaný kanál. Autor si pochvaluje odezvu spojení oproti NFS a rychlost oproti pomalému WebDAVu, nicméně účelem projektu není tyto dva nahradit, ale poskytnout rychlý, bezpečný a pohodlný přístup k vzdáleným souborům.

22.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Zatraceně snadná instalace, pohodlná konfigurace, spousta aplikací a dobře vybavený desktop, taková je Mandriva 2006, jejíž hlavní rysy vám ukáže šílený tučňák (MadPenguin.org).

22.11.2005
Martin Kozák

Po dlouhých letech končí stará verze projektu SETI@home. Ukončení bylo oznámeno na 15. prosince 2005. Nadále bude podporována pouze nová verze běžící pod klientem BOINC.

22.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Intel nastavuje strategii pro čínský trh poněkud překvapivě – pokusí se na něm totiž zaujmout levnými systémy s nainstalovaným Linuxem. Začátkem měsíce se na jeho webu objevilo interní memo, které teď komentuje Inquirer.

22.11.2005
Martin Tesař

Byla vydána Opera 8.51, která opravuje díru zneuzitelnou v unixových a linuxových systémech.

22.11.2005
Petr Zelenka

Podle pro-linux.de plánuje Mozilla Foundation rozsáhlou reklamní kampaň pro svůj očekávaný prohlížeč Firefox 2.0 (léto 2006). Zlatým hřebem kampaně má být třicetivteřinový videoklip. Staňte se jeho autorem a vyhrajte hodnotnou cenu!

23.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Před nedávnem vyšlo Mono 1.1.10 a k verzi 1.2 už chybí pouze dokončení implementace Windows.Forms. Miguel de Icaza při té příležitosti vytvořil dokument, ve kterém popisuje směr vývoje frameworku v Novellu.

23.11.2005
Daniel Kvasnička ml.

Věděli jste, že postarším dámám vyhovuje Linux s KDE mnohem více, než Windows? Na Reallylinux.com je jedna taková, která by se s vámi ráda podělila o své zkušenosti.

23.11.2005
Radim Krivošík

Máte předobjednanou novou Mandrivu 2006? Na www.mandrivalinux.cz vyšla zpráva, že již během čtvrtka by měla dorazit do poštovních schránek.

24.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Vyšel Damn Small Linux 2.0. Mezi novinkami se neztratí nový kernel 2.4.31 s podporou řadičů SATA, vylepšená podpora WiFi karet skrz ndiswrapper, či nový Firefox. Pro osvěžení - DSL je všestranná a nenáročná (486DX a 16MB RAM jí stačí) mini distribuce (50MB) bootující např. z USB disků, miniCD či CompactFlash karet.

24.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Dokument vysvětlující instalaci linuxového mail serveru Postfix dostupného přes web včetně služeb POP3 a IMAP s ověřováním identity skrz SASL, procmail, chráněného filtrem SpamBayes je k přečtení na hyperx.org.

24.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Projekt Fedora oznamuje vydání první verze Fedora Core 5 Test 1 pro x86, x86_64 a PPC architektury. Prvotina obsahuje modulární Xorg, GNOME 2.12, KDE 3.4.92, Xen 3.0, širší podporu jazyka Java, značně upravený instalátor a mnoho dalších novinek. Screenshoty nabízí OSDir.com, recenze je dostupná na DistroReviews.com.

24.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Sun tento měsíc ohlásil plán integrace a podpory databáze PostgreSQL v Solarisu 10 [zprávička]. Na NewsForge se objevil článek, který rozebírá okolnosti tohoto tahu a spekuluje nad tím, co ze spojení vytěží PostgreSQL.

24.11.2005
Jakub Urbanec

Základní srovnání výkonnosti různých unixových OS (BSD, Linux) najdete na stránce os.tl.cz.

24.11.2005
Robert Krátký

Na článek Má ještě Slackware smysl? reaguje Craig Forrester: Why Slackware DOES still matter! (Alan Canton [autor původního článku] prostě 500 slovy řekl: „Linux je na mě moc složitý.“)

24.11.2005
Robert Krátký

Další z mnoha vševědoucích článků vypočítává, What's Wrong with Linux? Zmiňuje například absenci nástrojů pro zálohování a další „neduhy“.

25.11.2005
Robert Krátký

Instant messenger Kopete opustí v KDE4 dosavadní způsob stylování komunikačního okna – XSLT. Místo toho bude používat témata kompatibilní s IM programem Adium pro MacOS X. Kopete Chat Window makeover (screenshot).

25.11.2005
Robert Krátký

Mark Shuttleworth navrhl vytvoření Gnubuntu (doména gnubuntu.org už byla registrována), který by byl verzí Ubuntu obsahující pouze svobodný software (GNU Ubuntu). Richard Stallman podporuje myšlenku, ale nelíbí se mu název.

25.11.2005
Robert Krátký

Linux.com představuje programy použitelné pro příjem podcastů v prostředí GNU/Linux: podget pro příkazovou řádku a GTK+ iPodder alias Juice alias CastPodder.

25.11.2005
Robert Krátký

Článek v Guardian Unlimited rozebírá historii, příčiny a důsledky prosazování instituce intelektuálního vlastnictví: Owning ideas.

25.11.2005
Robert Krátký

K 23. 11. bylo v rámci akce Nakrmte tučňáka odesláno 88 DMS pro pražskou a 56 DMS pro libereckou ZOO. Dohromady to tedy dělá přibližně 3 888,- Kč (pokud nepočítáme DPH, která bude snad vrácena). Akce potrvá do 31. 12.

25.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Včera vyšla nová verze skriptovacího jazyka PHP 5.1. Byly upgradovány připojené knihovny, přibylo několik nových funkcí včetně rodiny PDO, opravena byla ohromná spousta chyb (přes 400) atd.

25.11.2005
Pavel Szalbot ml.

KDE 3.5 RC2 v tichosti vyšel a dle oznámení v mailing listu se z něj brzy stane finální verze.

25.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Federico Quintero to s optimalizací myslí docela vážně. Mimo GNOME si vzal na mušku i Firefox a připravil návrh, jak snížit spotřebu paměti. Vychází z faktu, že obrázky na HTML stránkách

uchovává v X serveru jako nekomprimované pix-mapy.

27.11.2005

Robert Krátký

Program pro správu digitálních fotografií digi-Kam má v nové verzi (0.8.0) vylepšený systém třídění obrázků pomocí tagů a uživatelské prostředí bylo také pozměněno.

27.11.2005

Robert Krátký

Vektorový grafický program Xara Xtreme bude portován na Linux (a MacOS) a vydán s open source licencí. Oznámení přišlo v říjnu 2005 [zprávička], teď je již k dispozici testovací demo verze Xara LX, která ukazuje, jak daleko projekt postoupil (zatím bez zdrojových kódů).

27.11.2005

Matej 'Yin' Gagyi

Bruce Byfield na NewsForge píše o deviatich princípech bezpečnostnej architektúry. Tvrdí, že pojem bezpečnostná architektúra je medzi uživateľmi neznámy pojem a každý administrátor by tieto základné princípy mal poznať a riadiť sa nimi.

27.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Chris Tyler na OReillyNet.com předkládá první postřehy z používání testovací verze Fedora Core 5. Pochvaluje si výchozí nastavení pro používání LVM, kompletní přechod na yum a náhradu up2date ve formě nástroje pup, nový způsob sdílení souborů v GNOME skrz WebDAV a několik dalších novinek.

27.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Stodolarový notebook z dílen mozků na MIT bude jako operační systém používat variantu Red Hat Linuxu. Nejen o operačním systému, ale třeba i o konfiguraci notebooku, či účinnosti ručního nabíjení baterií (klikou), referuje článek na Tectonic.co.za.

27.11.2005

Leoš Literák

Chystáme upgrade sekce Hardware. Je zapotřebí odstranit vícenásobné záznamy u položek. Potřebujeme vaši pomoc. Detaily v mém blogu. Předem děkuji.

28.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Recenzi nedávno vydané distribuce Damn Small Linux 2.0, která mj. popisuje několik programů, jimiž miniaturní DSL můžete rozšířit, najdete na spidertools.com.

28.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Používali jste rozšíření Firefoxu „resizable textarea“ (umožňuje změnit velikost textových polí) a vadí vám, že ve verzi 1.5 se nedalo použít? Jeremy Zawodny nezůstal jen u povzdechnutí a zjednal nápravu.

28.11.2005

fipa

Dnes byl v ČR spuštěn unikátní elektronický obchod – LinuxNaIBM.cz – kde můžete zakoupit notebook s předinstalovaným SUSE Linuxem a MS Windows (dualboot).

28.11.2005

Robert Krátký

Tom Adelstein na LXer.com přirovnává americkou prohibici z dvacátých let minulého století k situaci přehrávání DVD na Linuxu. Jen se nejedná o 18. dodatek k ústavě, ale o Digital Millenium Copyright Act.

28.11.2005

Robert Krátký

Po dlouhé době vyšla nová verze webového prohlížeče Galeon (2.0.0). Práce na vývoji trvala tři roky, přičemž polovinu té doby byl již program v podstatě stabilní. Teď tedy konečně oficiální oznámení.

28.11.2005

Reklama

Chcete-li se zúčastnit konference Databázový svět 2005 a mj. vyhrát například digitální fotoaparát, neměli byste s registrací otálet – k dispozici je posledních 38 míst. Více na dbsvet.cz.

28.11.2005

Jiří Culka

Chcete vědět, co je nového v připravovaném Firefoxu 1.5? Přečtěte si na Czille článek Co je nového v Mozilla Firefoxu 1.5.

28.11.2005

Robert Krátký

Jak se linuxový uživatel vypořádá s MacOS X, čím se systémy liší, co je lepší na Macu, co na Linuxu. When a Linux user buys Apple's Mac mini.

28.11.2005

Petr Vaněk

Jedno z nejpropracovanějších dostupných písem Gentium je ode dneška (28.11.05) dostupné pod volnější licencí SIL OFL.

29.11.2005

Pavel Szalbot ml.

Kdo neslyšel o Xubuntu, nemusí se stydět a koho napadlo, že by Ubuntu a Kubuntu mohlo mít bratříčka s Xfce4, může se radovat – jeho plno-

hodnotná verze se plánuje, zatím si jej můžete nainstalovat ručně z vašeho Ubuntu CD.

29.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Po nedávném postesknutí GNOME News za aplikacemi, jež jejich autoři nevyvíjí příliš intenzivně, se v jednom z nich zřejmě hnulo svědomí a vyšlo GParted 0.0.9.

29.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Spousta uživatelů začne o zálohování vážně uvažovat, až když přijde o cenná data. Jedním z důvodů by mohla být vlastní lenost, ale pro někoho komplikované zálohování může ulehčit nástroj sbbackup, který vznikl v rámci Google Summer of Code. Co umí, jak vypadá se dozvíte na Linux.com.

29.11.2005
Robert Krátký

Co od linuxového desktopu uživatelé vyžadují, se snažil zjistit průzkum OSDL (Open Source Development Lab). Více na eWeek: What Users Want from Desktop Linux.

29.11.2005
fipa

První release candidate OpenOffice.org 2.0.1 je k dispozici na otestování. Zatím je ke stažení verze pro MS Windows a Linux, MacOS X bude následovat.

29.11.2005
František Bublík

Setkání příznivců linuxu v Teplicích, již druhé v pořadí, se uskuteční v sobotu 17.12.2005 od 18:00 hodin, místo konání restaurantbar Garlic nedaleko nádraží.

29.11.2005
Petr Vaněk

Společnost Adobe uvolnila své některé ICC profily k použití a redistribuci spolu s UN*X/Linux produkty. Malý krok pro lidstvo, ale velký skok pro zpracování barev.

29.11.2005
Robert Krátký

OSnews informuje, že Firefox 1.5 se začíná objevovat na mirrorech. Oficiální oznámení zatím nevyšlo. V Evropě je k mání třeba ze Španělska.

30.11.2005
Daniel Kvasnička ml.

Desktopové prostředí KDE před pár hodinami oficiálně vyšlo ve verzi 3.5.

30.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Jedna z populárních distribucí založených na Debianu, Libranet, končí. Alespoň prozatím tak jsou naplněna slova jednoho ze spoluzakladatelů ze za-

čátku roku o tom, že se na projektu pomalu přestává pracovat. Více na OSNews.

30.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Innobase v rukou Oraclu se dle očekávání nelíbí lidem z MySQL a objevují se zprávy o tom, že InnoDB engine bude v budoucnu nahrazen. A tak se nabízí spekulace o tom, zda už MySQL nepracuje společně se Sleepycat Software, tvůrci Berkley DB, na databázovém enginu s podporou transakčního zpracování. Více v článku „Zachráni Sleepycat MySQL?“.

30.11.2005
Pavel Szalbot ml.

Co bude umožňovat nový grafický instalátor Debianu? Vystříhá se neduhů ostatních instalátorů? A jak je na tom zrovna teď? Odpovědi hledejte v článku na Linux.com.

30.11.2005
Max Devaine

Konečně vyšla nová verze prohlížeče firefox a to skokem ve verzi 1.5. Root nezaháel a okamžitě publikuje recenzi. Vydání české lokalizace je odhadováno na úterý 6. 12.

30.11.2005
Jáchym Čepický

Firma Autodesk oznámila založení organizace MapServer Foundation, mající se starat o budoucí vývoj asi nejúspěšnější aplikace sloužící k distribuci geodat přes internet. Podporovány mají být dvě verze: MapServer Enterprise a MapServer Cheetah. Komentáře jsou od zcela pozitivních až po zcela odmítavé. Problém je viděn hlavně ve způsobu, jakým to chce Autodesk provést. Autodesk tak přišel k zavedení jménu a značce, aniž by hnul prstem.

30.11.2005
Pavel Stárek

Na fedora.cz adrese lze najít český překlad projektu The Unofficial Fedora FAQ. Tato česká verze se zatím týká často kladených dotazů (FAQ) distribuce Fedora Core 4.

30.11.2005
matej

Ak máte zájem být na mapě uživatelů Arch Linuxu, přidejte svou pozici a meno do zoznamu (diskusia). Zatiaľ si na uvedenej stránke môžete pozrieť aktuálnu mapu. Vedie Európa, tesne za ňou je Severná Amerika ;-).